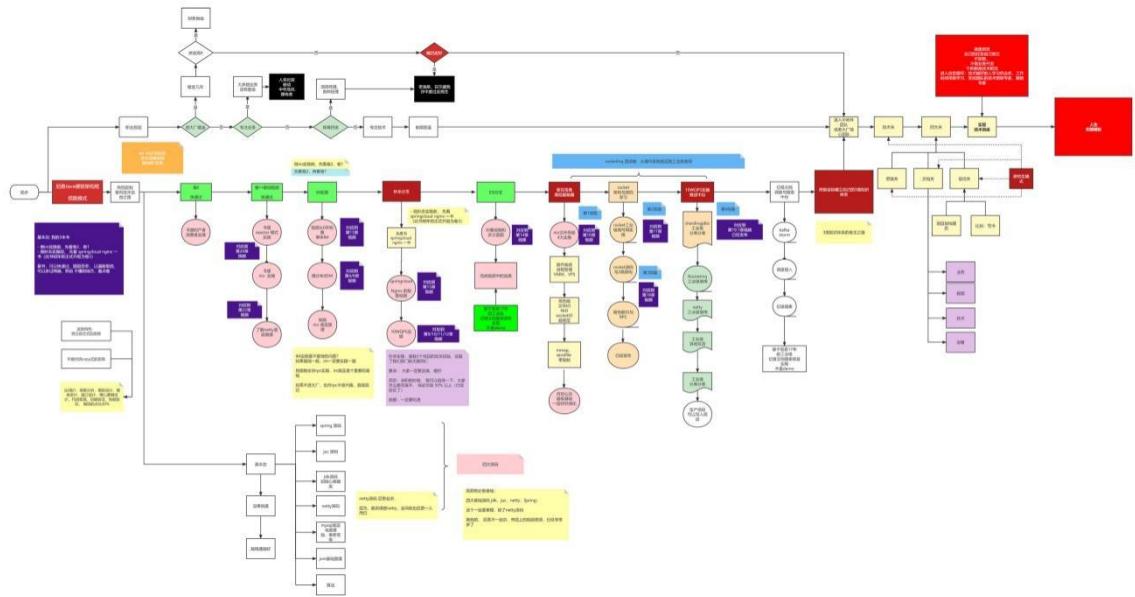


牛逼的职业发展之路

40岁老架构师尼恩用一张图揭秘：Java工程师的高端职业发展路径，走向食物链顶端之路

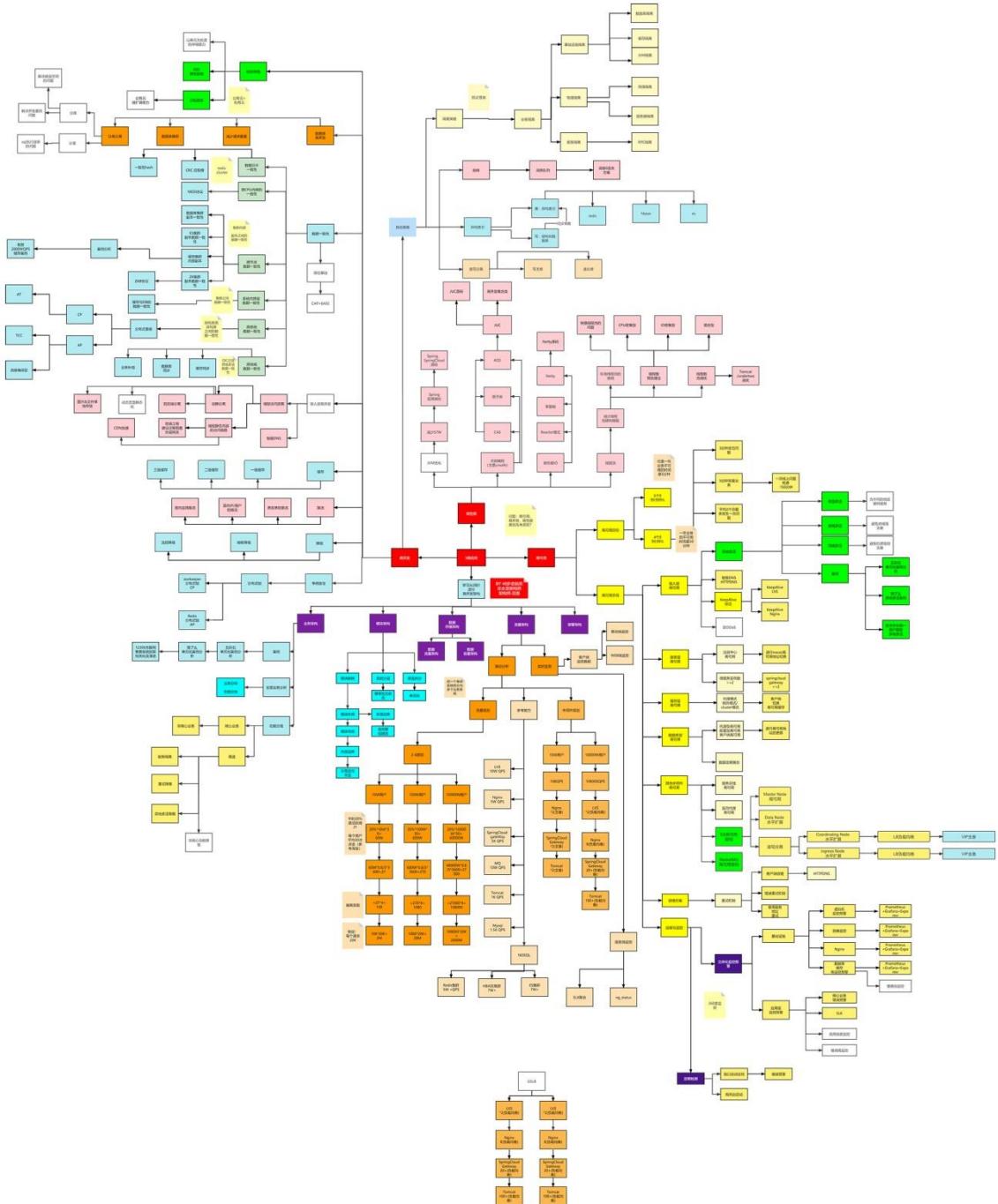
链接: <https://www.processon.com/view/link/618a2b62e0b34d73f7eb3cd7>



史上最全：价值10W的架构师知识图谱

此图梳理于尼恩的多个 3 高生产项目：多个亿级人民币的大型 SAAS 平台和智慧城市项目

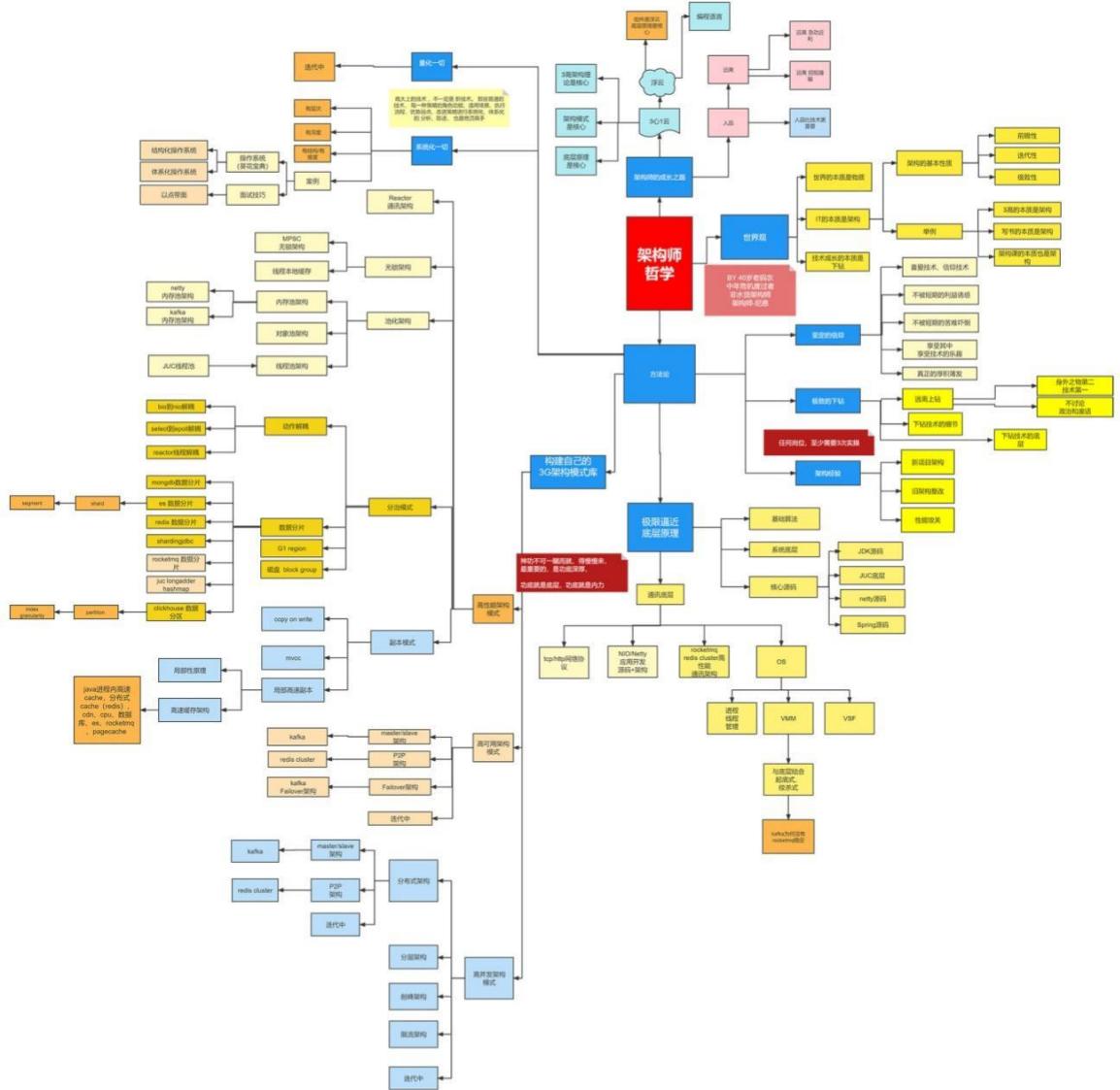
链接: <https://www.processon.com/view/link/60fb9421637689719d246739>



牛逼的架构师哲学

40岁老架构师尼恩对自己的20年的开发、架构经验总结

链接: <https://www.processon.com/view/link/616f801963768961e9d9aec8>



牛逼的3高架构知识宇宙

尼恩 3 高架构知识宇宙，帮助大家穿透 3 高架构，走向技术自由，远离中年危机

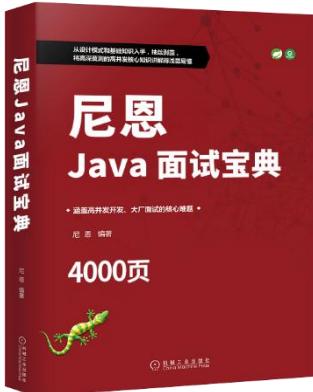
链接：<https://www.processon.com/view/link/635097d2e0b34d40be778ab4>



尼恩Java面试宝典

40 个专题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023 面试必备)

详情: <https://www.cnblogs.com/crazymakercircle/p/13917138.html>



名称

- 【专题01】JVM面试题 (卷王专供 + 史上最全 + 2022面试必备) -V81-from-尼恩Java面试宝典.pdf
 - 【专题02】Java算法面试题 (卷王专供 + 史上最全 + 2022面试必备) -V80-from-Java面试红宝书.pdf
 - 【专题03】Java基础面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题04】架构设计面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V86-from-尼恩Java面试宝典.pdf
 - 【专题05】Spring面试题, 专题06: SpringMVC_专题07: Tomcat面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V3-from-尼恩面试宝典 -release.pdf
 - 【专题08】SpringBoot面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题09】网络协议面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V46-from-尼恩Java面试宝典 -release.pdf
 - 【专题10】TCP/IP协议 (卷王专供+ 史上最全 + 2022面试必备) -V57-from-Java面试红宝书.pdf
 - 【专题11】JUC并发包与容器类 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题12】设计模式面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2022面试必备) -V84-from-Java面试红宝书.pdf
 - 【专题13】死物面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题14】Redis 面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2022面试必备) -V65-from-Java面试红宝书.pdf
 - 【专题15】分布式锁 面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题16】Zookeeper 面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题17】分布式事务面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题18】一致性协议 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题19】Zab协议 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题20】Paxos 协议 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题21】raft 协议 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题22】Linux面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题23】Mysql 面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V82-from-尼恩Java面试宝典.pdf
 - 【专题24】SpringCloud 面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V12-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题25】Netty 面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题26】消息队列面试题: RabbitMQ, Kafka, RocketMQ (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V10-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题27】内存泄漏 内存溢出 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题28】JVM 内存溢出 实战 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V17-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题29】多线程面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V66-from-Java面试红宝书.pdf
 - 【专题30】HR面试题：过关斩将六将后，小心明沟翻船！（史上最全，逢坑宝典） -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题31】Hash链环抱面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2022面试必备) -V68-from-Java面试红宝书.pdf
 - 【专题32】大厂面试的基本流程和面试准备 (阿里、腾讯、网易、京东、头条.....) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题33】BST, AVL, RBT 红黑树，三大核心数据结构 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V2-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题34】Elasticsearch面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V3-from-Java面试红宝书 -release.pdf
 - 【专题35】Mybatis面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V3-from-尼恩Java面试宝典 -release.pdf
 - 【专题36】Dubbo面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V21-from-尼恩Java面试宝典 -release.pdf
 - 【专题37】Docker面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V47-from-尼恩Java面试宝典.pdf
 - 【专题38】K8S面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V59-from-尼恩Java面试宝典.pdf
 - 【专题39】Nginx面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V27-from-尼恩Java面试宝典 -release.pdf
 - 【专题40】操作系统面试题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V28-from-尼恩Java面试宝典 -release.pdf
 - 【专题41】大厂面试真题 (卷王专供+ 史上最全 + 2023面试必备) -V84-from-尼恩Java面试宝典.pdf

未来职业，如何突围：三栖架构师

未来职业，如何突围？

技术自由圈

技术自由圈
—未来超级架构师社区

领路式指导

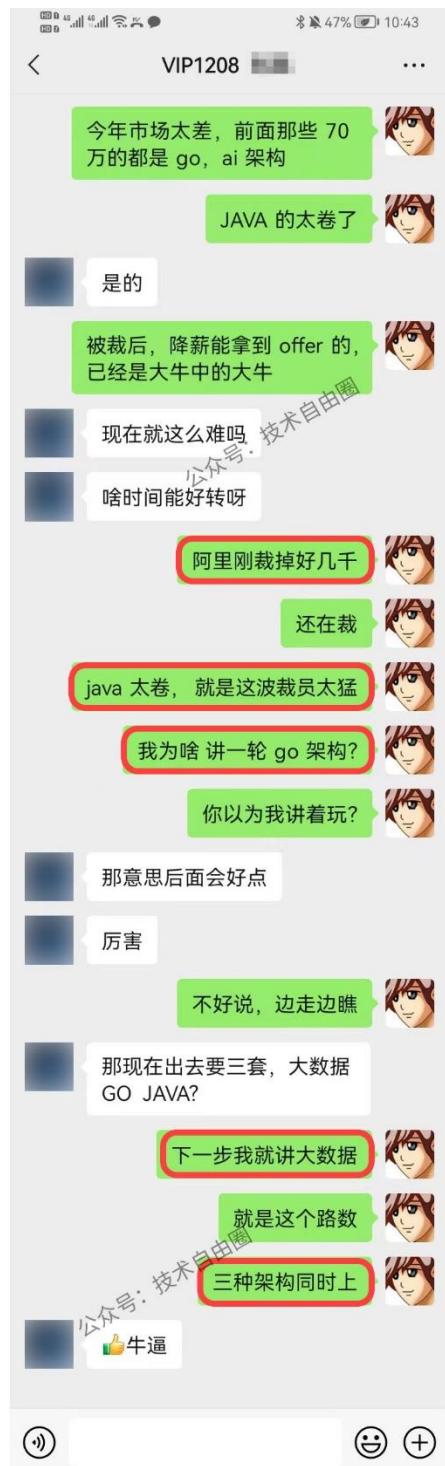
FSAC 三栖合一架构师

Future Super Architect Community

- 第一栖：Java 架构
- 第二栖：GO 架构
- 第三栖：大数据 架构

尼恩JAVA硬核架构班

- 会员制 提供技术方向指导，职业生涯指导，少走弯路
- 实操性 项目都是老架构师在生产上实操过的项目
- 简历指导 有助成功就业、跳槽大厂，提高薪资必备
- 非水货 老架构师，不是水货架构师，《Java高并发三部曲》为证



史上最全 Java 面试题：算法篇（入群获取资料）

刷算法的秘籍

如何刷算法，这块有秘籍，具体找40岁老架构尼恩，微信交流就可以了

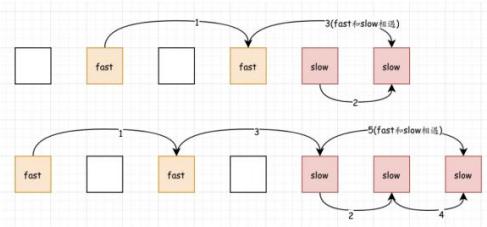
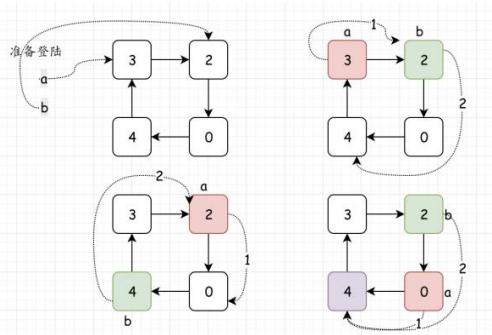
文后有尼恩微信

算法刷题宝典

刷题任务的题目，是根据题目的类型来汇总的，总结了八个类别，每个类别下面也总结了5个左右的题型，帮助大家分门别类的突破，所以刷起来相对会更有重点和针对性。如果从头到尾的刷，每周按顺序刷42题，很容易让自己坚持不下来，也会觉得很枯燥。所以在制定计划的时候可以让这个计划变得更“有趣”和针对性，让它看起来更容易实现一点，才会更容易坚持。

数组系列	滑动窗口系列	其他题目
两个数组的交集(350)	滑动窗口最大值 (239)	螺旋矩阵 (54)
最长公共前缀(14)	无重复字符的最长子串 (3)	只有两个键的键盘 (650)
买卖股票的最佳时机(122)	找到字符串中所有字母异位词 (438)	24点游戏 (679)
旋转数组(189)	博弈论系列	飞机座位分配概率 (1227)
原地删除(27)	囚徒困境	水分子的产生
加一(66)	辛普森悖论	救生艇 (881)
两数之和(1)	红眼睛和蓝眼睛	救生艇 (881)
链表系列	海盗分金币	灯泡开关 (319)
删除链表倒数第N个节点(19)	排序类题目	三门问题
合并两个有序链表(21)	按奇偶排序数组 (905)	猜数字游戏 (299)
环形链表(21)	位运算系列	LRU缓存机制 (146)
动态规划系列	使用位运算求和	最小的k个数
斐波那契(70)	2的幂(231)	不同路径
最大子序和(53)	返回一个数二进制中1的个数(191)	不同路径 - 障碍物
最长上升子序列(300)	只出现一次的数字(136)	伪装特卡洛
三角形最小路径(120)	只出现一次的数字 II(137)	盛最多水的容器
最小路径和(64)	缺失数字(268)	扑克牌中的顺子容器
打家劫舍(198)	二分法系列	整数拆分 (343)
字符串系列	爱吃香蕉的珂珂 (875)	移动石子直到连块 (1033)
反转字符串(301)	x的平方根 (69)	Nim 游戏 (292)
字符串中的第一个唯一字符(387)	第一个错误的版本 (287)	
二叉树系列		
最大深度与DFS(104)		
层次遍历与BFS(102)		
BST与中序遍历(98)		
BST的查找(700)		
BST的删除(450)		

部分内容展示：



所以我们的快指针的步长可以设置为 2。

在上一集中，我们通过题目“最长上升子序列”以及“最长子序列”，学习了DP（动态规划）在链表中的分析方法。这种分析方法，也在进阶中学中被称为“线性动态规划”，简称指的“目标函数为特定类型的线性函数，约束是这些变量的线性不等式或等式，目的是求目标函数的最大值或最小值”。欢迎大家为了了解部分，不需要死记，更不要正面硬攻！

在本集中，我们将继续分析一道离物品于距离之间的题型，希望可以由此而对之前的题目进行优化论证，进而触类旁通！

01. 题目分析

第120题：三角形最小路径和

给定一个三角形，找出自顶向下的最小路径和。每一步只能移动到下一行的相邻的结点上。

例如，给定三角形：

```
1: [
2:   [2],
3:   [3, 4],
4:   [6, 5, 7],
5:   [4, 1, 8, 3]
6: ]
7: 
```

则自顶向下的最小路径和为 11。（即， $2 + 3 + 5 + 1 = 11$ ）。

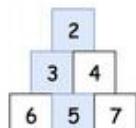
这道题有一个难度哦！如果没有思路请回顾上一集的内容！

不建议直接看题解！

02. 题目图解

首先我们分析题目，要找的是三角形最小路径和。这是个线性dp题？假设我们有一个三角形：[2], [3,4], [6,5,7], [4,1,8,3]

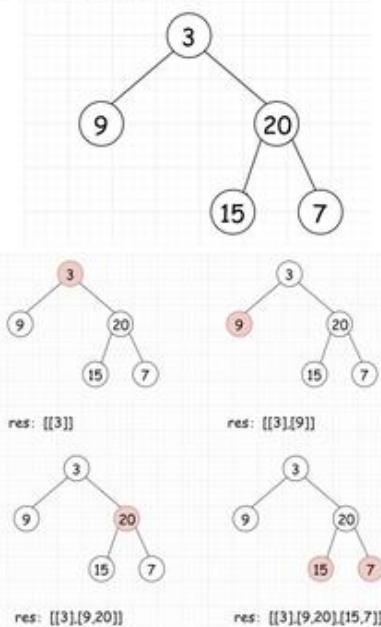
[4,1,8,3]



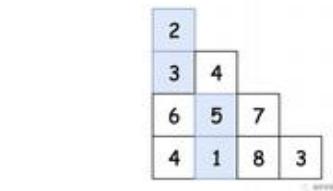
03. 递归求解

同样，我们先考虑本题的递归解法。想到递归，我们一般先想到DFS。我们可以对递归二叉树进行先序遍历（根左右的顺序），同时，记录节点所在的层level，并且对每一层都定义一个数组，然后将访问到的节点值放入对应该的数组中。

假设给定二叉树为[3,9,20,null,null,15,7]，遍历如下：

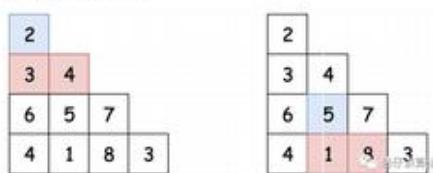


根据以上分析，代码如下：



这样相当于我们对整个三角形进行了拉伸。这时候，我们根据题目中给出的条件：每一步只能移动到下一行相邻的结点上。其实也就等同于，每一步我们只能往下移动一格或者右下移动一格。将其转化成代码，假设 2 所在的元

素位置为 (0,0)，那我们往下移动就只能移动到 (1,0) 或者 (1,1) 的位置上。假如 3 所在的位置为 (2,1)，同样到 (3,1) 和 (3,2) 的位置上，如下图所示：



题目明确了之后，现在我们开始进行分析。题目很明显是一个找最优化的问题，并且可以从子问题的最优解递推。所以我们通过动态规划进行求解。首先，我们定义状态：

dp[i][j]: 带总和为 i 行 j 列元素的最小路径和

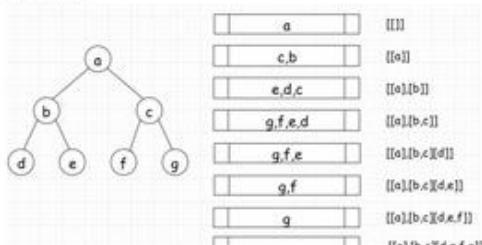
我们很容易想到可以自底向上进行分析，并且，无论最短的路径是哪一条，它一定需要经过最底上的元素，即 (0,0)。所以我们需要对 dp[0][0] 进行初始化。

```
4: func dfs(root *TreeNode, level int, res [][]int) []int {
5:     if root == nil {
6:         return res
7:     }
8:     if len(res) == level {
9:         res = append(res, []int{root.val})
10:    } else {
11:        res[level] = append(res[level], root.val)
12:    }
13:    res = dfs(root.left, level+1, res)
14:    res = dfs(root.right, level+1, res)
15:    return res
16: }
```

04. BFS求解

上面的解法，其实相当于是用DFS的方法实现了二叉树的BFS。那我们能不能直接使用BFS的方式进行解题呢？当然，我们可以使用Queue的数据结构。我们将root节点初始化进队列，通过消除尾部，插入头部的方式来完成BFS。

具体步骤如下图：



根据以上分析，代码如下：

```
1: func levelOrder(root *TreeNode) [][]int {
2:     var result [][]int
3:     if root == nil {
4:         return result
5:     }
6:     // 定义一个队列队列
7:     queue := list.New()
```

数组	双端队列	result数组
1 3 -1 -3 5 3 6 7	1	
1 3 -1 -3 5 3 6 7	3	
1 3 -1 -3 5 3 6 7	3, 1	3
1 3 -1 -3 5 3 6 7	3, -1, 3	3, 3
1 3 -1 -3 5 3 6 7	5	3, 3, 5
1 3 -1 -3 5 3 6 7	5, 3	3, 3, 5, 5
1 3 -1 -3 5 3 6 7	6	3, 3, 5, 5, 6
1 3 -1 -3 5 3 6 7	7	3, 3, 5, 5, 6, 7

(小结：我觉得自己画的这个图对于双端队列的解法还是介绍的比较清晰的。大家好好看一下哦。这样我的努力也就没有白费啦。)

根据分析，得出代码：

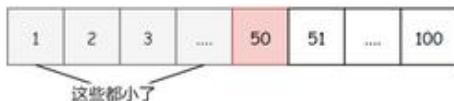
```

1 func maxSlidingWindow(nums []int, k int) []int {
2     if len(nums) == 0 {
3         return []int{}
4     }
5     // 初始化一个双端队列
6     queue := []int{}
7     result := []int{}
8     for i := range nums {
9         for i > 0 && len(queue) > 0 && nums[i] > queue[len(queue)-1] {
10            // 比较当前元素小的元素弹出
11            queue = queue[:len(queue)-1]
12        }
13        // 将当前元素放入队列
14        queue = append(queue, nums[i])
15        if i+1 >= k && nums[i-k] == queue[0] {
16            // 移除队列，保证其元素为滑动窗口最大值
17            queue = queue[1:]
18        }
19        if i == k-1 {
20            // 放入结果数组
21            result = append(result, queue[0])
22        }
23    }
24    return result
25 }
```

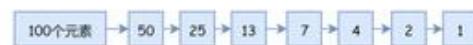
在最简单的形式中，二分查找具有固定左端点的双端队列进行操作。我们也称之为**查找空间**。二分查找维护查找空间的左、右和中间坐标，并比较查找目标。如果条件不满足或值不相等，则清除目标不可能存在的那一半。并在剩下的另一半上继续查找，直到成功为止。



举例说明：比如你需要找1-100中的一个数字，你的目标是用最少的次数猜到这个数字。你每次猜到后，我会说大了或者小了。而你只需要每次猜到中间的数字，就可以将余下的数字排除一半。



不管我心里想的数字如何，你7次之内都能猜到。这就是一个典型的二分查找。每次排除掉一半数据，所以我们也称之为**折半查找**。一般而言，对于包含n个元素的列表，用二分查找是需要 $\log_2 n$ 步。



当然，一般题目不太可能给你一个如此规定的题型，让你上手就可以使用二分，所以我们需要思考，如何来构造一个成功的二分查找。大部分的二分查找，基本都由以下三步组成：

- 预处理过程（大部分情况下是对未排序的集合进行排序）
- 二分查找过程（找到合适的循环条件，每一次将查找空间一分为二）
- 后处理过程（在剩余的空间中，找到合适的目标值）

了解了二分查找的过程。我们对二分查找进行一般实现（这里给出一个Java版本，比较正常的代码，没

执行用时：20 ms，在所有 Go 提交中击败了 98.41% 的用户

内存消耗：6.3 MB，在所有 Go 提交中击败了 88.18% 的用户

Perfect! 项目完成！看看一下子理解滑动窗口的用户，都不是感觉很爽呢。

无重复字符的最长子串 (3)

在上一节中，我们使用双端队列完成了滑动窗口的一道较为简单的题目，以此展示了什么是滑动窗口。在本节中我们将更深入分析，探索滑动窗口的一些具有模式性的解法。

01. 滑动窗口介绍

对于大部分滑动窗口类型的题目，一般是考察字符串的匹配。比如标准的题目，会给出一个模式串 B ，以及一个目标串 A ，然后提出问题，找到 A 中符合对 B 一致匹配规则的子串或者对 A 一致匹配规则的结果。能件再将模式串 B 串直接替换成题目中要求的组合或者其他。

比如：给定一个字符串 s 和一个非空字符串 p ，找到 s 中所有是 p 的字母异位词的子串。返回这些子串的起始索引。

又或者：给你一个字符串 S ，一个字符串 T ，请在字符串 S 里面找出：包含 T 所有字母的最小子串。

再如：给定一个字符串 s 和一些长度相同的单词 $words$ 。找出 s 中恰好可以由 $words$ 中所有单词串联形成的子串的起始位置。

都是属于这一类的标准题型。而对于这一类题目，我们常用的解题思路，是去维护一个可变长度的滑动窗口。无论是使用双端队列，还是使用双端队列，又或者用滑移等其他奇技淫巧，目的都是一样的。

Now，我们通过一道题目来进行具体学习吧。

02. 题目分析

```

5     int mid = low + (high - low) / 2;
6     if (des == array[mid]) {
7         return mid;
8     } else if (des < array[mid]) {
9         high = mid - 1;
10    } else {
11        low = mid + 1;
12    }
13 }
14 return -1;
15 }
```

注意：上面的代码， mid 使用 $low + (high - low)/2$ 的目的，是防止 $high$ low 跑出内存。

为什么说是一般实现？

1. 根据边界的不同（开拓区间调整），有时需要弹性调整 low 与 $high$ 的值。以及循环的终止条件。

2. 根据元素是否有重复值，以及是否需要找到唯一值区间，有时需要对算法进行改造。

那上面我们谈了，一般二分查找的过程分为：预处理-二分查找-后处理。上面的代码，就没有后处理的过程。因为在每一步中，你都检查了元素，如果到达末尾，也已经知道没有找到元素。

总结一下一般实现的几个条件：

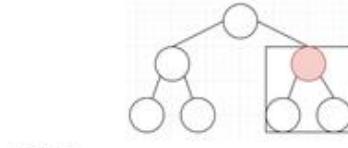
- 初始条件： $left = 0, right = length - 1$
- 终止： $left > right$
- 后处理： $right = mid - 1$
- 剪枝： $left = mid + 1$

请大家记住这个模板形貌，在后面的系列中，我们将介绍二分查找其他的模板类型。

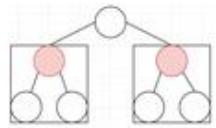
03. 题目分析

简单复习了二分查找，我们来题本题。

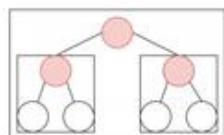
注意，绝大部分「在遍历区间中搜索目标值」的问题，都可以转化为二分查找问题。并且，二分查找的题目，基本逃不出三种：找特定值，找大于特定值的元素（上界），找小于特定值的元素（下



继续向上调整



继续向上调整



继续向上调整：(题解java牌子)

```

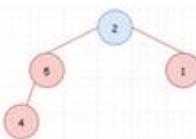
1 //建堆，对一个逆序维护过的堆，从他的最后一个节点的父亲开始进行调整。
2 private void buildHeap(int[] nums) {
3     //最后一个节点
4     int lastnode = nums.length - 1;
5     //记着，父节点 = (i × 2) / 2 左节点 = 2 * i - 1 右节点 = 2 * i + 1
6     //最后一个节点的父亲是 7
7     int startHeapify = (lastnode + 1) / 2;
8     while (startHeapify >= 0) {
9         //不断调整建堆的过程
10         heapify(nums, startHeapify--);
11     }
12 }
13 //调整大根堆的过程
14 private void heapify(int[] nums, int i) {
15     //将当前节点的左右节点比较，如果节点中有更大的数，那么交换，并继续对完熟的节点进行堆
16 }
```

```

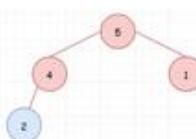
21 //指定当前节点最大
22 int max = i;
23 //如果左子节点比最大，更新max = c1;
24 if (c1 < len && nums[c1] > nums[max]) max = c1;
25 //如果右子节点比最大，更新max = c2;
26 if (c2 < len && nums[c2] > nums[max]) max = c2;
27 //如果最大的节点是节点1的话，那么heapify(nums, max)，用最大节点1的子节点。
28 if (max != i) {
29     swap(nums, max, i);
30     //递归使用
31     heapify(nums, max);
32 }
33 }
34 private void swap(int[] nums, int i, int j) {
35     nums[i] = nums[i] ^ nums[j];
36     nums[j] = (nums[i] ^ nums[j]) ^ nums[i];
37 }
```

然后我们从下标 k 依次开始依次遍历数组的剩余元素。如果元素小于堆顶元素，将首先光速入堆。在上面的示例中，因为2小于堆顶元素5，所以将2入堆。我们发现现在的完全二叉树不是大根堆。所以对其进行调整。

调整前



调整后



继续调整上述步骤，依次将7,3,8入堆。这说明7和8都大于堆顶元素5，所以只有3会入堆。

调整前



顶级圈子：一个聚集 10000+ 未来超级架构师的 **大型架构师社区**，我要加入 @公众号 技术自由圈

LeetCode (520 道题)

除此之外，这里再跟大家推荐一本前不久火爆 GitHub 的 LeetCode 中文刷题手册，**这本小册里面共包含刷 LeetCode 后整理的 520 道题，每道题均附有详细题解过程。自发布以后，受到技术圈内广大开发者的赞赏，建议大家收藏阅读。**目录如下：

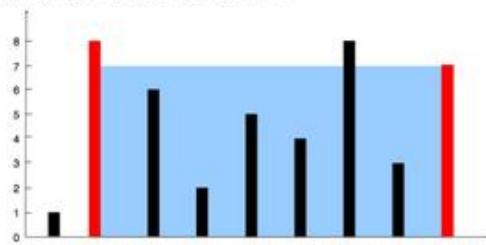
部分目录展示：

11. Container With Most Water

题目

Given n non-negative integers a_1, a_2, \dots, a_n , where each a_i represents a point at coordinate (i, a_i) . n vertical lines are drawn such that the two endpoints of line i is at (i, a_i) and $(0, 0)$. Find two lines, which together with x -axis forms a container, such that the container contains the most water.

Note: You may not slant the container and n is at least 2.



The above vertical lines are represented by array `[1,8,6,2,5,4,8,3,7]`. In this case, the max area of water (blue section) the container can contain is 49.

Example 1:

Input: `[1,8,6,2,5,4,8,3,7]`
Output: 49

题目大意

给出一个非负整数数组 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$, 每个整数标识一个站在坐标 x 位置的一堵高度为 a_i 的墙。选择两堵墙，和 x 轴构成的容器可以容纳最多的水。

解题思路

这一题也是对指南针的思路。首尾分别 2 个指针，每次移动以后都分别判断长宽的乘积是否最大。

代码

package Leetcode

```
func maxArea(height []int) int {
    max, start, end := 0, 0, len(height)-1
    for start < end {
        width := end - start
        high := 0
        if height[start] < height[end] {
            high = height[start]
        } else {
            high = height[end]
        }
        temp := width * high
        if temp > max {
            max = temp
        }
    }
    return max
}
```

13. Roman to Integer

题目

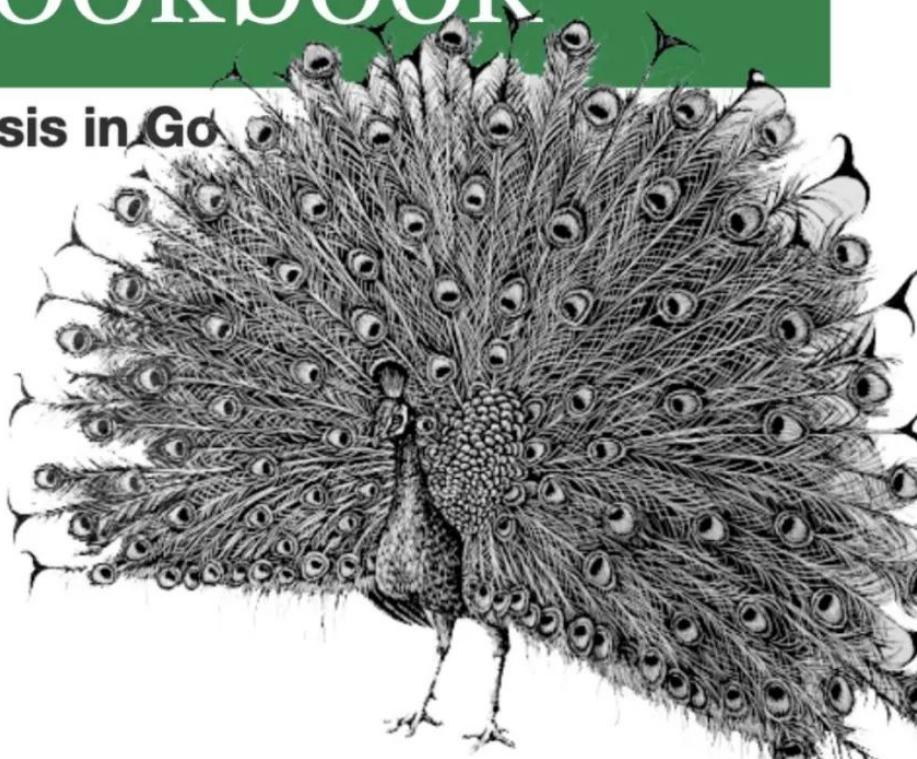
Roman numerals are represented by seven different symbols: I, V, X, L, C, D and M.

Symbol	Value
I	1
V	5
X	10
L	50
C	100
D	500
M	1000

For example, two is written as `II` in Roman numeral, just two one's added together. Twelve is written as, `XII`, which is simply `X` + `II`. The number twenty seven is written as `XXVII`, which is `XX` + `V` + `II`.

How to improve algorithm skills
**LeetCode
Cookbook**

Analysis in Go



HALFROST®

halfrost 著
フロストランド 訳
知乎 @程序员吴师兄

力扣 Cookbook是@halfrost (中文名: 霜神) 去年刷的 **力扣**整理出的 520 题, 每道题都写了解题思路, 并且每题都 runtime beats 100% 了。

至于为什么要求每题都 runtime beats 100%?

霜神是这样回复的: 优化到 beats 100% 才算是把这题做出感觉了。有好几道 Hard 题, 可以用暴力解法 AC 了, 但只 beats 了 5%, 这题就如同没做一样;

而且面试中如果给了暴力的答案, 面试官也不会满意, 通过自己的思考给出更优解, 面试官也会更满意一些。

所以如果你把这些题解都摸透, 相信在面试环节你可以从容的回答“还有没有更优解”这个问题。

现在就把这本电子书分享给大家, 希望能帮助大家克服刷题的恐惧, 顺利拿到大厂offer。

Linux 归纳笔记

此外这里还有一份华为大牛总结的 Linux 归纳笔记，一并分享给大家。

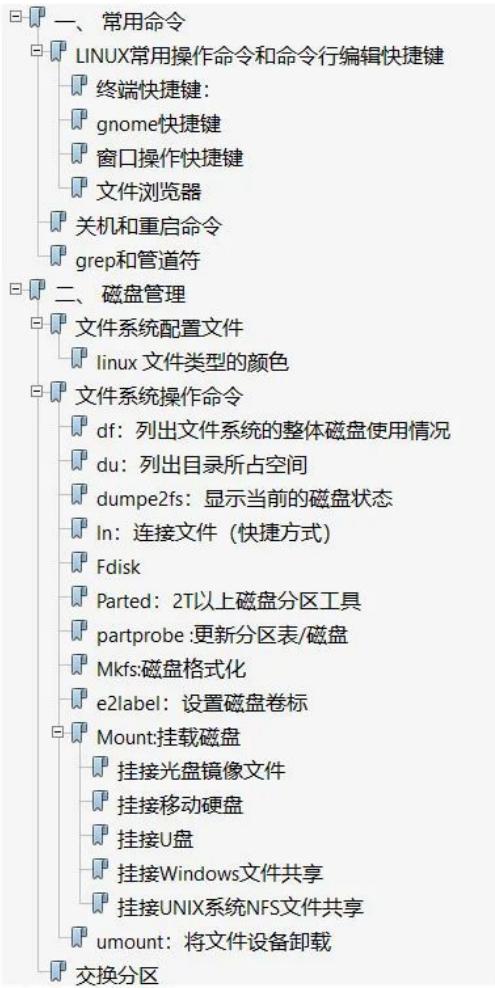
这份资料非常全面且详细，从 **Linux 常用命令** 到 **Linux 常用操作**，再到 **网络管理、性能优化**，几乎覆盖了 Linux 基础学习的方方面面，非常适合初学者入门！

资料也按目录进行编排，每一章下面都有更具体的内容：

非常详细的目录



每章都有更细分的内容



而且，这份资料不是扫描版的，里面的文字都可以直接复制，非常便于我们学习：

Linux 学习笔记

一、常用命令

LINUX常用操作命令和命令行编辑快捷键

终端快捷键：

- Ctrl + a/Home 切换到命令行开始
- Ctrl + e/End 切换到命令行末尾
- Ctrl + l 清除屏幕内容，效果等同于 clear
- Ctrl + u 清除剪切光标之前的内容
- Ctrl + k 剪切清除光标之后的内容
- Ctrl + y 粘贴刚才所删除的字符
- Ctrl + r 在历史命令中查找（这个非常好用，输入关键字就调出以前的命令了）
- Ctrl + c 终止命令
- ctrl + o 重复执行命令
- Ctrl + d 退出 shell, logout
- Ctrl + z 转入后台运行,但在当前用户退出后就会终止
- Ctrl + t 颠倒光标所在处及其之前的字符位置，并将光标移动到下一个字符
- Alt + t 交换当前与以前单词的位置
- Alt + d 剪切光标之后的词
- Ctrl+w 剪切光标所在处之前的一个词（以空格、标点等为分隔符）
- Ctrl+ (x u) 按住 Ctrl 的同时再先后按 x 和 u, 撤销刚才的操作

获取方式

找尼恩获取



一些来自互联网的算法题

题目一：有10亿个 url，每个 url 大小小于 56B，要求去重，内存只给你4G

思路：

1.首先将给定的url调用hash方法计算出对应的hash的value，在10亿的url中相同url必然有着相同的value。

2.将文件的hash table 放到第value%n台机器上。

3.value/n是机器上hash table的值。

将文件分布在多个机器上，这样要处理网路延时。假设有n台机器。

首先hash文件得到hash value v

将文件的hash table 放到第v%n 台机器上。

v/n是机器上hash table的值。

分析：

将文件的url进行hash，得到值value，相同的url的文件具有相同的value，所以会被分配到同一台机器 $v \% n$ 上。在同一台机器上的重复的url文件具有相同的value/n值，如果出现了冲突，不同的url在同一台机器上也可能有相同的value/n值。在每个机器上将value/n值作为key，url值作为value构成hash表进行去重。最后将内存中去重后的hash表中的value值即url写入磁盘。合并磁盘中的各部分url文件，完成去重。

56byte;

4G = $41024 = 4096 \text{ kb} = 40961024 \text{ byte}$;

题目二：给定a、b两个文件，各存放50亿个url，每个url各占64字节，内存限制是4G，让你找出a、b文件共同的url？

假如每个url大小为10bytes，那么可以估计每个文件的大小为 $50G \times 64 = 320G$ ，远远大于内存限制的4G，所以不可能将其完全加载到内存中处理，可以采用分治的思想来解决。

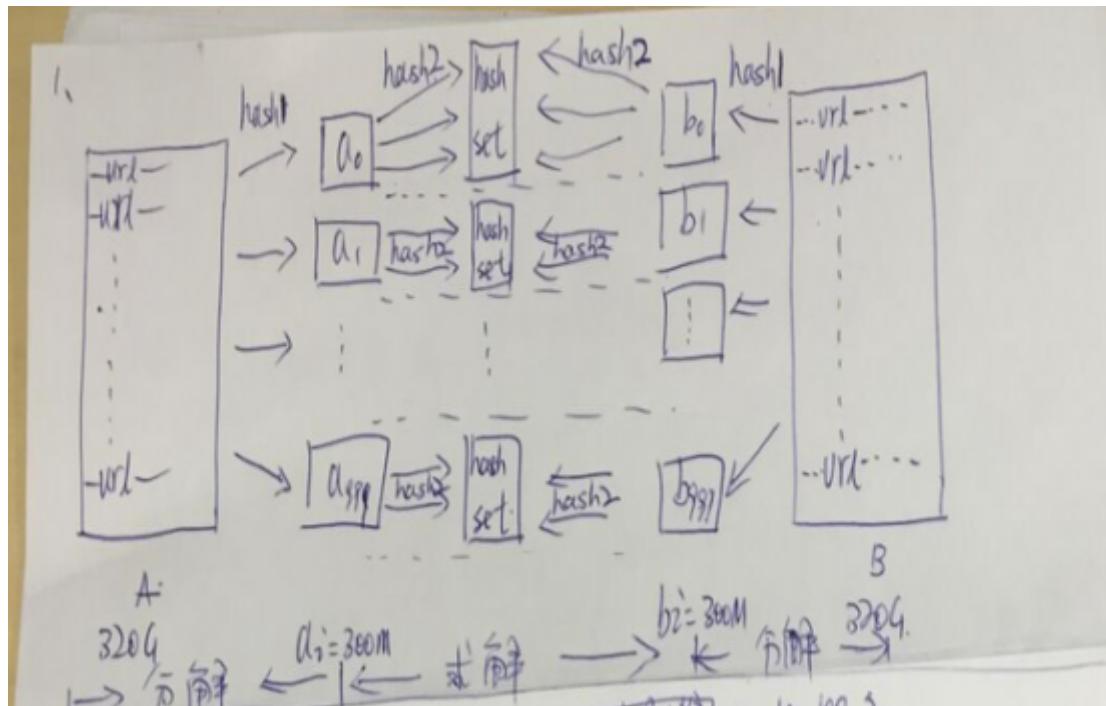
Step1：遍历文件a，对每个url求取 $\text{hash(url)} \% 1000$ ，然后根据所取得的值将url分别存储到1000个小文件(记为 a_0, a_1, \dots, a_{999} ，每个小文件约300M)；

Step2：遍历文件b，采取和a相同的方式将url分别存储到1000个小文件(记为 b_0, b_1, \dots, b_{999})；

巧妙之处：这样处理后，所有可能相同的url都被保存在对应的小文件($a_0vsb_0, a_1vsb_1, \dots, a_{999}vsb_{999}$)中，不对应的小文件不可能有相同的url。然后我们只要求出这个1000对小文件中相同的url即可。

Step3：求每对小文件 a_i 和 b_i 中相同的url时，可以把 a_i 的url存储到hash_set/hash_map中。然后遍历 b_i 的每个url，看其是否在刚才构建的hash_set中，如果是，那么就是共同的url，存到文件里面就可以了。

草图如下(左边分解A，右边分解B，中间求解相同url)：



题目三：有一个1G大小的一个文件，里面每一行是一个词，词的大小不超过16字节，内存限制大小是1M，要求返回频数最高的100个词。

Step1：顺序读文件中，对于每个词x，取 $\text{hash}(x) \% 5000$ ，然后按照该值存到5000个小文件(记为f0,f1,...,f4999)中，这样每个文件大概是200k左右，如果其中的有的文件超过了1M大小，还可以按照类似的方法继续往下分，直到分解得到的小文件的大小都不超过1M；

Step2：对每个小文件，统计每个文件中出现的词以及相应的频率(可以采用trie树/hash_map等)，并取出出现频率最大的100个词(可以用含100个结点的最小堆)，并把100词及相应的频率存入文件，这样又得到了5000个文件；

Step3：把这5000个文件进行归并(类似与归并排序)；

草图如下(分割大问题，求解小问题，归并)：

题目四：现有海量日志数据保存在一个超级大的文件中，该文件无法直接读入内存，要求从中提取某天出访问百度次数最多的那个IP。

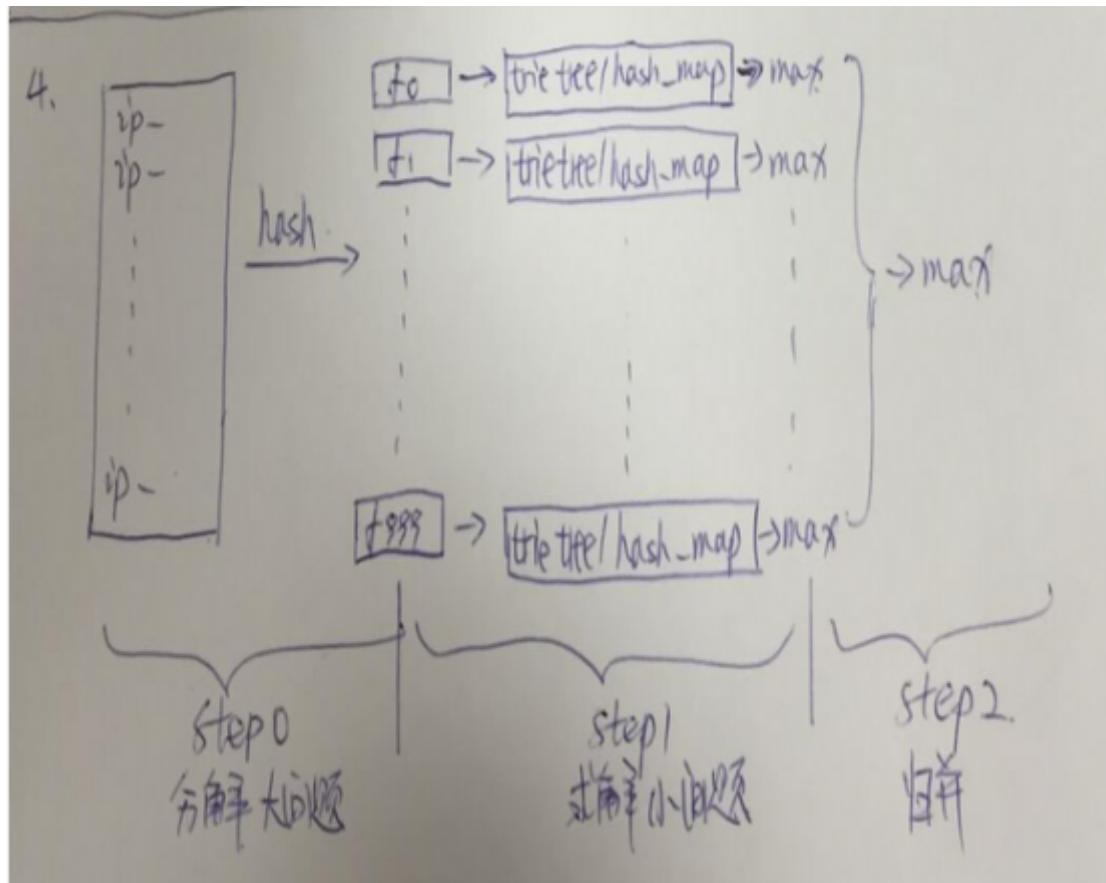
Step1：从这一天的日志数据中把访问百度的IP取出来，逐个写入到一个大文件中；

Step2：注意到IP是32位的，最多有 2^{32} 个IP。同样可以采用映射的方法，比如模1000，把整个大文件映射为1000个小文件；

Step3：找出每个小文中出现频率最大的IP(可以采用hash_map进行频率统计，然后再找出频率最大的几个)及相应的频率；

Step4：在这1000个最大的IP中，找出那个频率最大的IP，即为所求。

草图如下：



转架构：6年 专科 小伙 转架构，8K涨到35K，**2年涨3倍** @公众号 技术自由圈

腾讯二面：40亿QQ号，1G内存，怎么去重？

说在前面

在40岁老架构师尼恩的**读者交流群**(50+)中，最近有小伙伴拿到了一线互联网企业如腾讯、美团、阿里、拼多多、极兔、有赞、希音的面试资格，遇到一几个很重要的面试题：

- 40亿QQ号如何设计算法去重，相同的QQ号码仅保留一个，内存限制为1个G?
- 40亿个QQ号，限制1G内存，如何去重？

与之类似的、其他小伙伴遇到过的问题还有：

- 60亿个URL，限制1G内存，如何去重？
- 文件中有40亿个QQ号码，请设计算法对QQ号码去重，相同的QQ号码仅保留一个，内存限制1G.
- 等等等等.....

这里尼恩给大家做一下系统化、体系化的梳理，使得大家可以充分展示一下大家雄厚的“技术肌肉”，**让面试官爱到“不能自己、口水直流”。**

也一并把这个题目以及参考答案，收入咱们的《[尼恩Java面试宝典](#)》V70版本，供后面的小伙伴参考，提升大家的3高 架构、设计、开发水平。

问题场景分析

分析一下QQ号码的数量：

腾讯的QQ号都是4字节正整数 32个bit位，所以QQ号码的个数是43亿左右，理论值 $2^{32}-1$ 个，又因为是无符号的，翻倍了一下，所以43亿左右。

回顾一下问题：40亿QQ号如何设计算法去重，相同的QQ号码仅保留一个，内存限制为1个G？

问题的本质：这个就是一个海量数据去重的问题，但是有一个受限条件，内存限制为1个G。

解决方案有很多，但是主流的方案有两种：

- 方案1：使用BitMap进行海量数据去重
- 方案2：使用布隆过滤器进行海量数据去重

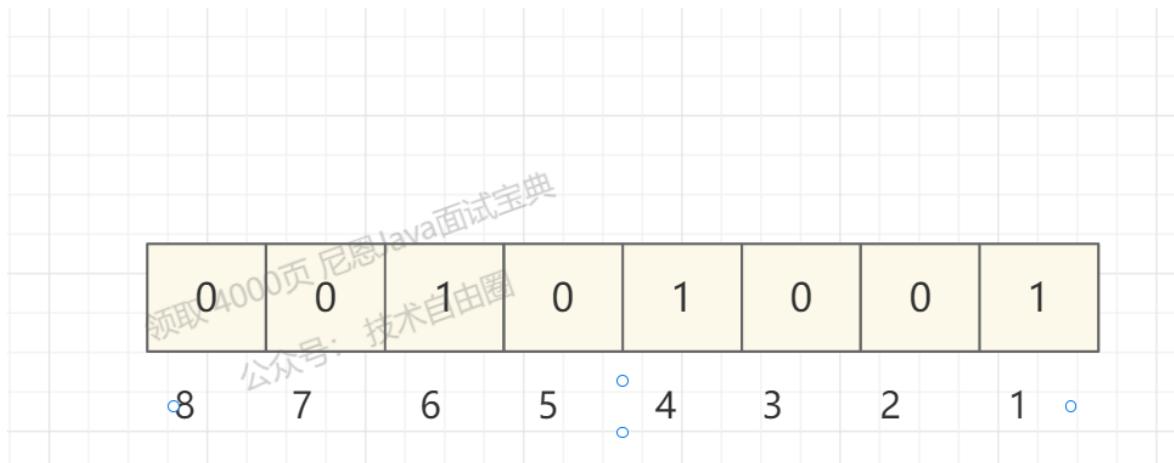
方式1：使用BitMap进行海量数据去重

首先看看，什么是BitMap？BitMap的使用场景

什么是BitMap？有什么用？

所谓位图（BitMap）其实就是一个bit数组，即每一个位置都是一个bit，其中的取值可以是0或者1

位图（BitMap）思想：就是用一个bit来标记元素，bit是计算机中最小的单位，也就是我们常说的计算机中的0和1，这种就是用一个位来表示的。



像上面的这个位图，可以用来记录三个数：1, 4, 6。为啥呢？第1位、第4位、第6位三个位置为1。

如果不位图的话，我们想要记录1, 4, 6这三个整型的话，怎么办？

就需要用三个unsigned int，已知每个unsigned int占4个字节，那么就是 $3*4 = 12$ 个字节，一个字节有8 bit，那么就是 $12*8 = 96$ 个bit。

结论是：位图最大的好处就是节省空间。这里节省了12倍。

如何使用BitMap进行40亿个QQ号去重？

回到问题：40亿个QQ号，限制1G内存，如何去重？

前面分析过：一个qq号码，就是一个unsigned int。

40亿个QQ号，就是40亿个 unsigned int，一个 unsigned int占用4个字节。

假如，40亿个 unsigned int直接用内存存储的话，需要多少内存呢？

简单计算一下：

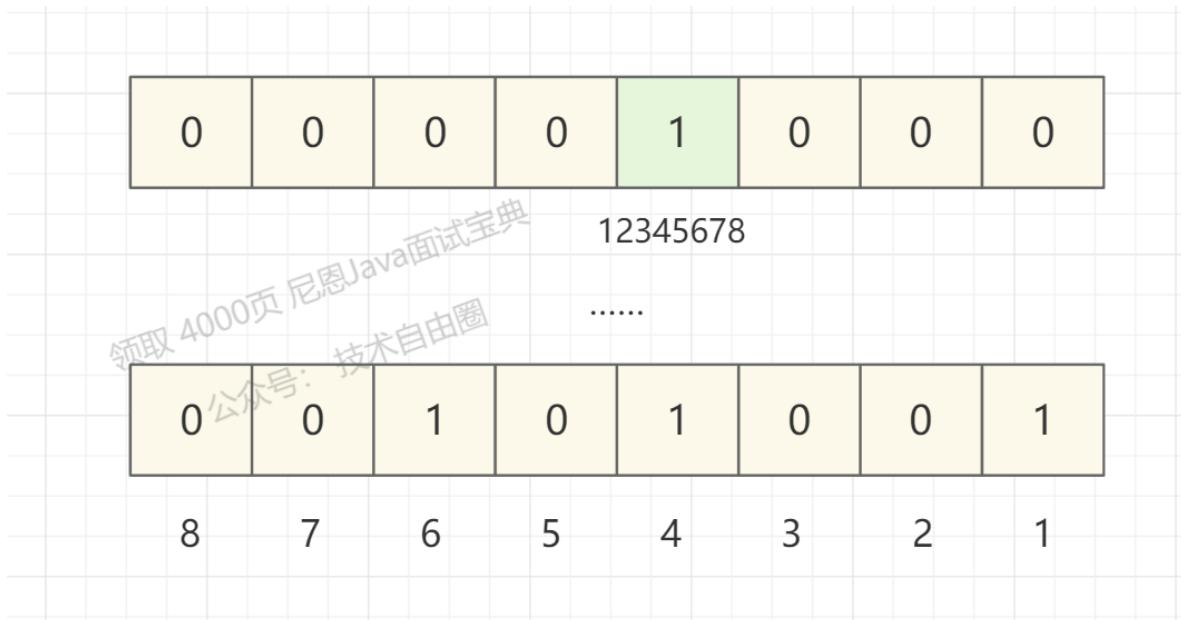
```
1 | 4000000000 * 4 / 1024 / 1024 / 1024 = 14.9G
```

所以，如果直接把 40亿个QQ号放入内存，需要15个G，1G的空间也是不够用的。

那么，怎么办呢？

qq号是数字，刚好可以使用bitmap。

比如要把一个QQ号"12345678"放到Bitmap中，就需要找到第12345678这个位置，然后把他设置成1就可以了。



这样，把40亿个数字都放到Bitmap之后，位置上是1的表示存在，不为1的表示不存在。

相同的QQ号只需要设置一次1就可以了，那么，最终就把所有是1的数字遍历出来就行了。

使用位图的话，一个数字只需要占用1个bit，那么40亿个数字也就是：

```
1 | 4000000000 * 1 / 8 / 1024 / 1024 = 476M
```

相比于之前的14.9G来说，大大的节省了很多空间。

大约节省了 30倍的空间。

BitMap位图的优势和不足

位图 (BitMap) , 基本思想就是用一个bit来标记元素, bit是计算机中最小的单位, 也就是我们常说的计算机中的0和1, 这种就是用一个位来表示的。

BitMap位图的主要优势在于它可以非常高效地进行集合运算。具体来说, 如果我们需要对一个集合进行多次交集、并集、差集等操作, 使用 BitMap 可以将这些操作的时间复杂度降低到 $O(1)$ 级别, 而传统的集合实现则需要 $O(n)$ 的时间复杂度, 其中 n 是集合的大小。

此外, BitMap 还可以节省存储空间。对于一个只包含 0 和 1 的集合, 我们可以使用一个比特位来表示一个元素是否在集合中, 这样可以将集合的存储空间降低到原来的 1/8 左右。

所以, 位图最大的好处就是节省空间。

位图有很多种用途, 特别适合用在去重、排序等场景中, 著名的布隆过滤器就是基于位图实现的。

但是位图也有着一定的限制, 那就是他只能表示0和1, 无法存储其他的数字。

所以BitMap只适合这种能表示ture or false的场景。

其次, BitMap 只适用于值域比较小的集合, 因为如果值域过大, BitMap 的存储空间也会过大, 这时候使用布隆过滤器可能更为合适。

最后, BitMap 不支持删除操作, 因为删除一个元素需要将对应的比特位设置为 0, 这可能会影响到其他元素的状态。

方式2：使用布隆过滤器进行海量数据去重

如果 值域过大, BitMap 的存储空间也会过大, 这个时候, 需要使用布隆过滤器, 进一步进行空间的压缩。

什么是布隆过滤器, 实现原理是什么?

布隆过滤器是一种数据结构, 用于快速检索一个元素是否可能存在于一个集合(bit 数组)中。

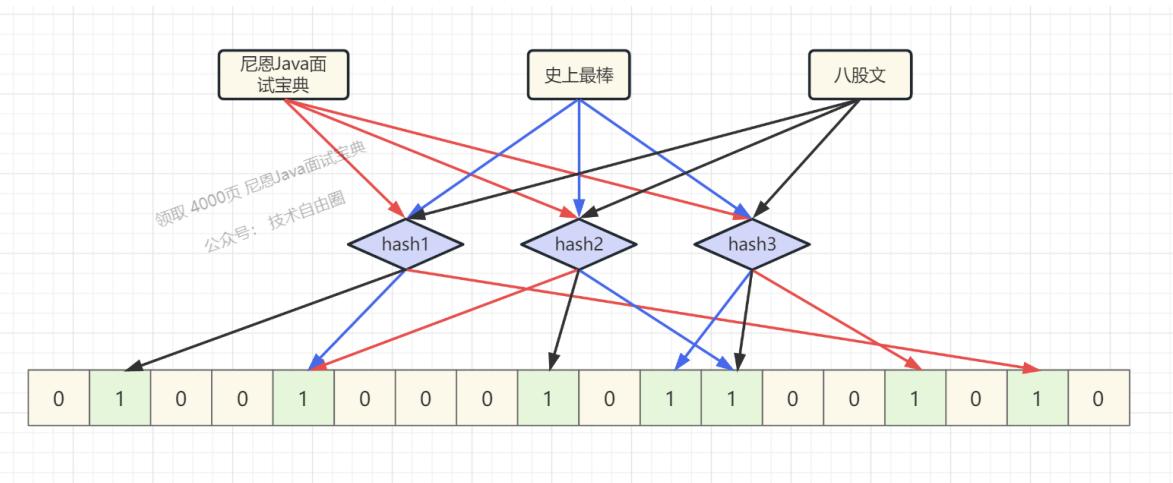
它的基本原理是利用多个哈希函数, 将一个元素映射成多个位, 然后将这些位设置为 1。

本质上: 布隆过滤器内部包含一个bit数组和多个哈希函数, 每个哈希函数都会生成一个index 索引值。

由两个部分组成:

- 一个bit数组, 存储数据
- 多个哈希函数, 计算key的 index 索引

如下图所示, 里边有三个key: 尼恩Java面试宝典、史上最棒、八股文



问题：如何做 `exist (key)` 这种存在性的判定呢？

答案：当查询一个元素时，如果这些位都被设置为 1，则认为元素可能存在于集合中，否则肯定不存在。比如说：

1 | `exist ("尼恩Java面试宝典")` 的结果为 `true`

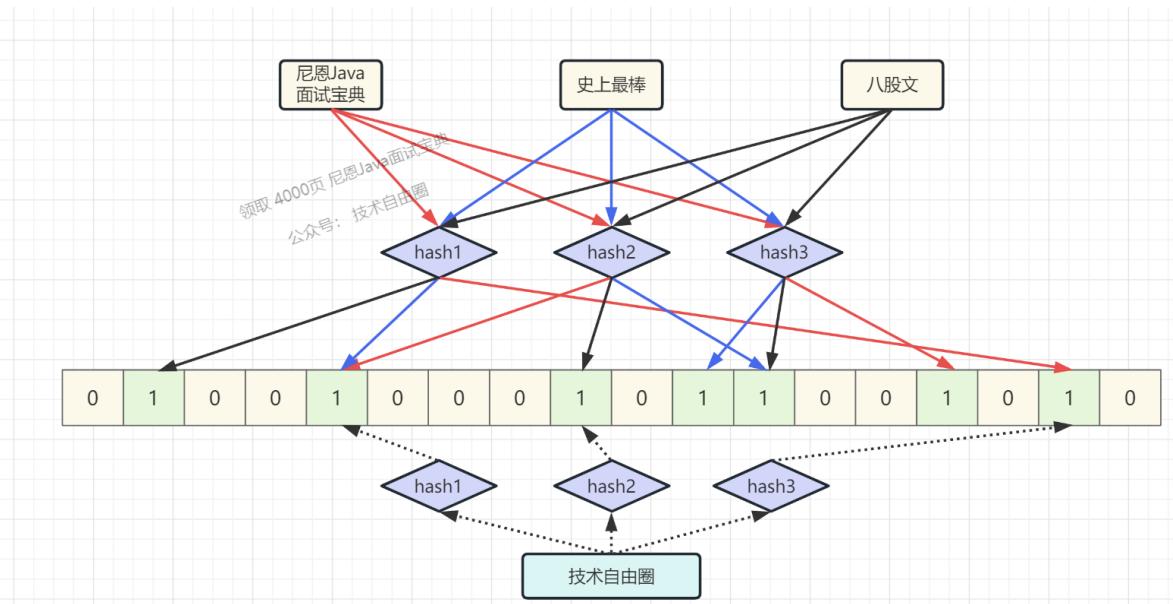
但是：布隆过滤器可以准确的判断一个元素是否一定不存在。注意，是判断一定不存在。

为啥呢？因为哈希冲突的存在。

什么是哈希冲突

什么是 哈希冲突？哈希冲突是指两个或多个不同的key 键值被映射到了同一个哈希值。

下面有个例子：



比如说，来了一个新的key "技术自由圈"，现在要判是否存在？

1 | `exist ("技术自由圈")` 的结果为 `true`

结果是存在的。

为啥呢？

hash1 ("技术自由圈") =1, 为啥呢？ 这个之前被 hash1 ("史上最棒") , hash2 ("尼恩Java面试宝典") 设置过了，设置两次1.

hash2 ("技术自由圈") =1, 为啥呢？ 这个之前被 hash2 ("史上最棒") 设置过了1.

hash3 ("技术自由圈") =1, 为啥呢？ 这个之前被 hash1 ("尼恩Java面试宝典") 设置过了1.

由于，hash1 ("技术自由圈") =1、hash2 ("技术自由圈") =1、hash3 ("技术自由圈") =1，所以，exist ("技术自由圈") 的结果为 true。

可以，key "技术自由圈" 之前真的没有设置过，是不存在的。

结论是：由于hash冲突，布隆过滤器没办法判断一个元素一定存在。只能判断可能存在。或者判不存在。

如何降低存在性误判的概率

想要降低这种存在性误判的概率，主要的办法就是降低哈希冲突的概率及引入更多的哈希算法。

布隆过滤器的工作过程

下面是布隆过滤器的工作过程：

1、初始化布隆过滤器

在初始化布隆过滤器时，需要指定集合的大小和误判率。

2、添加元素到布隆过滤器

要将一个元素添加到布隆过滤器中，首先需要将该元素通过多个哈希函数生成多个索引值，然后将这些索引值对应的位设置为1。如果这些索引值已经被设置为1，则不需要再次设置。

3、查询元素是否存在于布隆过滤器中

要查询一个元素是否存在于布隆过滤器中，需要将该元素通过多个哈希函数生成多个索引值，并判断这些索引值对应的位是否都被设置为1。如果这些位都被设置为1，则认为元素可能存在于集合中，否则肯定不存在。

布隆过滤器的主要优点是可以快速判断一个元素是否属于某个集合，并且可以在空间和时间上实现较高的效率。

但是，它也存在一些缺点，例如：

(1) 布隆过滤器在判断元素是否存在时，有一定的误判率。、

(2) 布隆过滤器删除元素比较困难，因为删除一个元素需要将其对应的多个位设置为0，但这些位可能被其他元素共享。

布隆过滤器举例

1. 布隆过滤器初始状态

布隆过滤器也是用一个二进制数组进行数据存储。

一开始，二进制数组里是没有值的

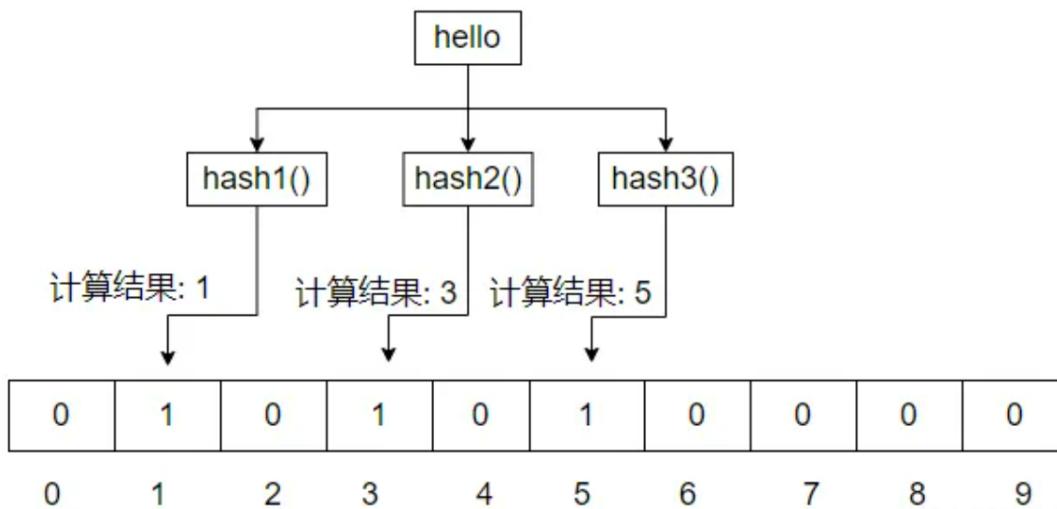
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

2. 存储操作

假设，存储一个数据数据hello

首先，对数据hello经过三次hash运算，分别得到三个值（假设1, 3, 5）。

然后，在对应的二进制数组里，将下标为1, 3, 5的值置为1。



3. 查询操作

对于数据hello。对数据hello经过三次hash运算，分别得到三个值（假设1, 3, 5）。

在二进制数组里，将下标为1, 3, 5的值取出来，如果都为1，则表示该数据已经存在。

4. 删除操作

布隆过滤器在使用的时候，不建议进行删除操作。

布隆过滤器里边的部分bit位，完全可能被复用。

假设两个 key: hello、world，如果hash2(hello)结果为3，hash2(world)结果也为3，那么如果删除了hello的hash2(hello)值，就意味着world的hash2(world)值也会被其删除。造成数据的误删。

5. 误判率

假设保存两个值，hello和world。hello对应的三个hash计算后的index为1, 3, 5，world三个hash对应的index（也就是hash计算后的值）也为1, 3, 5，那么 exist(world) = true，就是一种误判

布隆过滤器应用场景

布隆过滤器因为他的效率非常高，所以被广泛的使用，比较典型的场景有以下几个：

1、网页爬虫：爬虫程序可以使用布隆过滤器来过滤掉已经爬取过的网页，避免重复爬取和浪费资源。

2、缓存系统：缓存系统可以使用布隆过滤器来判断一个查询是否可能存在于缓存中，从而减少查询缓存的次数，提高查询效率。布隆过滤器也经常用来解决缓存穿透的问题。

3、分布式系统：在分布式系统中，可以使用布隆过滤器来判断一个元素是否存在于分布式缓存中，避免在所有节点上进行查询，减少网络负载。

4、垃圾邮件过滤：布隆过滤器可以用于判断一个邮件地址是否在垃圾邮件列表中，从而过滤掉垃圾邮件。

5、黑名单过滤：布隆过滤器可以用于判断一个IP地址或手机号码是否在黑名单中，从而阻止恶意请求。

如何实现布隆过滤器

Java中可以使用第三方库来实现布隆过滤器，常见的有Google Guava库和Apache Commons库以及Redis。

Guava版本的布隆过滤器：

尼恩特别说明：这个版本的布隆过滤器，尼恩指导简历的时候，指导小伙伴用过。

Guava 20.0版本已经引入了布隆过滤器(BloomFilter)的实现。你可以使用以下步骤来使用Guava的布隆过滤器：

1. 引入Guava依赖：

```
1 <dependency>
2   <groupId>com.google.guava</groupId>
3   <artifactId>guava</artifactId>
4   <version>20.0</version>
5 </dependency>
```

2. 创建布隆过滤器：

```
1 int expectedInsertions = 1000000;
2 double fpp = 0.01;
3 BloomFilter<String> bloomFilter =
4   BloomFilter.create(Funnels.stringFunnel(Charset.defaultCharset()),
5   expectedInsertions, fpp);
```

其中，`expectedInsertions` 表示预期插入的元素数量，`fpp` 表示误判率(false positive probability)，`Funnels.stringFunnel(Charset.defaultCharset())` 表示元素类型为String。

3. 添加元素：

```
1 bloomFilter.put("hello");
2 bloomFilter.put("world");
```

4. 判断元素是否存在：

```
1 bloomFilter.mightContain("hello"); // true
2 bloomFilter.mightContain("world"); // true
3 bloomFilter.mightContain("test"); // false
```

注意，布隆过滤器判断元素是否存在，有一定的误判率。如果 `mightContain` 返回 `false`，则可以确定该元素一定不存在；如果 `mightContain` 返回 `true`，则该元素可能存在，需要进一步验证。

5. 序列化和反序列化：

```
1 // 序列化
2 FileOutputStream fos = new FileOutputStream("bloom_filter.bin");
3 ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);
4 oos.writeObject(bloomFilter);
5 oos.close();
6
7 // 反序列化
8 FileInputStream fis = new FileInputStream("bloom_filter.bin");
9 ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis);
10 BloomFilter<String> bloomFilter2 = (BloomFilter<String>) ois.readObject();
11 ois.close();
12
```

注意，序列化和反序列化的过程中，需要将 `BloomFilter` 类实现 `Serializable` 接口。

Redisson版本的布隆过滤器

Redisson 是一个基于 Redis 的 Java 客户端，提供了丰富的分布式对象和服务，其中包括布隆过滤器。Redisson 的布隆过滤器实现了标准的布隆过滤器算法，并提供了一些额外的功能，如自动扩容和持久化等。

使用 Redisson 的布隆过滤器非常简单，只需要创建一个 `RedissonClient` 对象，然后通过该对象获取一个 `RBloomFilter` 对象即可。

`RBloomFilter` 提供了一系列的方法，包括添加元素、判断元素是否存在、清空过滤器等。

以下是一个简单的使用 Redisson 布隆过滤器的示例代码：

```
1 // 创建 Redisson 客户端
2 Config config = new Config();
3 config.useSingleServer().setAddress("redis://127.0.0.1:6379");
4 RedissonClient redisson = Redisson.create(config);
5
6 // 获取布隆过滤器对象
7 RBloomFilter<String> bloomFilter = redisson.getBloomFilter("bloom-filter");
8
9 // 初始化布隆过滤器，设置预计元素数量和误判率
10 bloomFilter.tryInit(10000, 0.03);
11
12 // 添加元素
13 bloomFilter.add("hello");
14 bloomFilter.add("world");
15
16 // 判断元素是否存在
17 System.out.println(bloomFilter.contains("hello"));
18 System.out.println(bloomFilter.contains("redis"));
19
20 // 清空过滤器
21 bloomFilter.delete();
22
```

需要注意的是，Redisson 的布隆过滤器并不支持动态修改预计元素数量和误判率，因此在初始化时需要仔细考虑这两个参数的取值。

Jedis版本的布隆过滤器

如果没有用Redisson，Jedis也可以使用布隆过滤器，参考代码如下：

```
1 jedis jedis = new Jedis("localhost");
2 jedis.bfCreate("myfilter", 100, 0.01);
3 jedis.bfAdd("myfilter", "Lynn");
4 jedis.bfAdd("myfilter", "666");
5 jedis.bfAdd("myfilter", "八股文");
6 System.out.println(jedis.bfExists("myfilter", "Lynn"));
7 System.out.println(jedis.bfExists("myfilter", "张三"));jedis.close();
8
```

由于布隆过滤器存在一定的误判率，因此不能完全替代传统的数据结构，应该根据具体应用场景进行选择。

海量数据去重场景：布隆过滤器和位图如何选择

布隆过滤器和位图都是常用的数据结构，但它们的应用场景和实现方式不同。

布隆过滤器是一种概率型数据结构，用于判断一个元素是否存在于一个集合中。但有一定的误判概率。因此，Bloom Filter不适合那些“零错误”的应用场合。而在能容忍低错误率的应用场合下，Bloom Filter通过极少的错误换取了存储空间的极大节省。

位图是一种简单数据结构，用于表示一个二进制序列。它通过一个比特位数组来表示一个集合，其中每个比特位表示一个元素是否存在于集合中。当需要判断一个元素是否存在于集合中时，只需要检查对应的比特位是否为1或0即可。

相比之下，布隆过滤器的空间效率更高，但存在一定的误判概率；而位图的空间效率较低，但不存在误判。因此，在实际应用中，需要根据具体的场景选择合适的数据结构。

说在最后

海量数据去重的的方案，是非常常见的面试题。

以上2大方案，如果大家能对答如流，如数家珍，基本上面试官会被你震惊到、吸引到。

最终，让面试官爱到“不能自己、口水直流”。offer，也就来了。

学习过程中，如果有啥问题，大家可以来找40岁老架构师尼恩交流。

参考文献：

清华大学出版社《尼恩Java高并发核心编程卷2加强版》

4000页《尼恩Java面试宝典》中专题29多线程面试专题

[1]. <https://www.infoq.cn/article/1afyz3b6hnhprrg12833>

[2]. <https://www.iamle.com/archives/2900.html>

[3].<https://blog.51cto.com/lianghecai/4755693>

[4].<https://qinyuanpei.github.io/posts/1333693167/>

[5].<https://github.com/alibaba/canal/wiki/ClientAdapter>



不怕裁：惊天大逆袭，8年小伙 20天 时间提 75W年薪 offer，逆涨50% @公众号 技术自由圈

面试题：海量数据去重、Top-k、BitMap问题整理

精选原创

[wx641137f3e6d32](#) 2023-04-03 14:38:20 博主文章分类：[Java](#) ©著作权

文章标签 [maven](#) [java](#) [intellij-idea](#) [海量数据](#) [数据](#) **文章分类 [Python](#) [后端开发](#) 阅读数 411 **

问题引入

首先直接进入正题，40亿QQ号如何设计算法去重，相同的QQ号码仅保留一个，内存限制为1个G。

(腾讯的QQ号都是4字节正整数，所以QQ号码的个数是43亿左右，理论值 $2^{32}-1$ 个，又因为是无符号的，翻倍了一下，所以43亿左右)

- 方法1：排序

这估计也是最多人能够想到的解决方法，那就是排序，重复的QQ肯定会挨在一起，然后保留第一个，去重就行了。排序后的去重比较简单就不在这里赘述。

但是这么做的问题显然很大，时间复杂度太高了，效率低下。

- 方法2： hashmap
- hashmap的意思：
- 如果使用 hashmap，好处是由于 hashmap 的去重性质，就可以做到去重。看似上个问题的效率问题解决了，但是又遇到了新的问题，1g的内存太小，解决不了。
- 方法3：文件切割

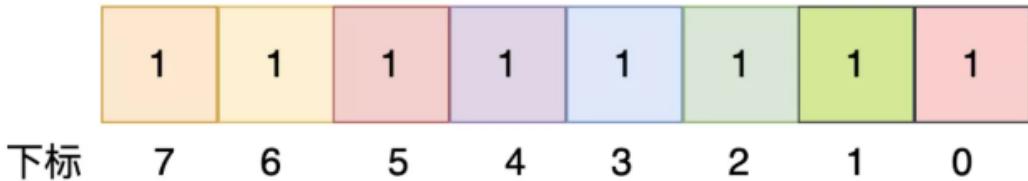
对于海量数据问题，可以使用文件切割方式，避免内存过大。但是还是需要使用文件间的归并排序、桶排序、堆排序等等，但是这么多文件操作，40亿的数据量还是比较大，那么有没有更好的方法。

- 方法4： bitmap位图操作

可以对 hashmap 进行优化，采用 bitmap 这种数据结构，可以顺利地同时解决时间问题和空间问题。

在很多实际项目中， bitmap 经常用到。

bitmap 就是一种位图。（位图的每一位都只有0和1两个状态）



上面是一个unsigned char类型的位图，一共有八位，那么取值范围就是0-255，就可以标识0-7数字都在，就比如说bitmap【6】=1，那么就可以理解为，QQ号为6的号码是存在的。

那么可以理解为实际上是利用他的下标来表示某个号码是否存在。

一个unsigned int类型数据是4个字节，那么就是可以表示0-31这32个数字是否存在。

那么两个unsigned int就是8个字节，那么8x8bit就是0-63个数字表示是否存在。

显然，容易推到，只需要申请512MB的空间大小就可以标识所有QQ号码是否存在，那么就可以完成题目要求了。形成一个bitmap，例如 bitmap【118677520】=1 (ture) 就代表我这个QQ号码是存在的。

然后从小到大遍历所有的正整数（4个字节），当bitmap【】=1的时候，就可以表明是存在的了。

这里再回顾下最开始的问题：40亿QQ号如何设计算法去重，相同的QQ号码仅保留一个，内存限制为1个G。

现在进行问题拓展：

1、文件中有40亿个互不相同的QQ号码，请设计算法对QQ号码进行排序，内存限制1G.

很显然还是上面的思路，直接用bitmap，然后输出，输出后的正整数序列就是排序后的序列了。

2、文件中有40亿个互不相同的QQ号码，求这些QQ号码的中位数，内存限制1G.

还是用bitmap排序比较合适。

3、文件中有40亿个互不相同的QQ号码，求这些QQ号码的top-K，内存限制1G.

可以使用小顶堆或者文件切割，但是用bitmap会更好一些。

经过上面的问题，会发现这类问题有趣多了，明显是有套路通解的。

海量数据题总结

1.Hash算法处理海量数据部分

【题目1】(安卓越 2012) 给定a、b两个文件，各存放50亿个url，每个url各占64字节，内存限制是4G，让你找出a、b文件共同的url?

【题目2】海量日志数据，提取出某日访问百度次数最多的那个IP。

【题目3】有10个文件，每个文件1G，每个文件的每一行存放的都是用户的query，每个文件的query都可能重复。要求你按照query的频度排序。

【题目4】有一个1G大小的一个文件，里面每一行是一个词，词的大小不超过16字节，内存限制大小是1M。返回频数最高的100个词。

2.Top-K海量数据部分

【题目1】(360公司 2012) 100万条记录的文本文件，取出重复数最多的前10条。

【题目2】(360公司 2012) 100亿条记录的文本文件，取出重复数最多的前10条。

【题目3】(腾讯公司 2011) 服务器内存1G，有一个2G的文件，里面每行存着一个QQ号（5-10位数），怎么最快找出出现过最多次的QQ号。

【题目4】(腾讯公司 2015 牛客网) 搜索引擎的日志要记录所有查询串,有一千万条查询,不重复的不超过

三百万，要统计最热门的10条查询串，内存<1G，字符串长 0-255。

(1) 主要解决思路；(2) 算法及其复杂度分析。

3.bit海量数据部分

【题目1】(腾讯公司)给40亿个不重复的unsigned int的整数，没排过序的，然后再给一个数，如何快速判断这个数是否在那40亿个数当中？

【题目2】(July整理) 在2.5亿个整数中找出不重复的整数，注，内存不足以容纳这2.5亿个整数。

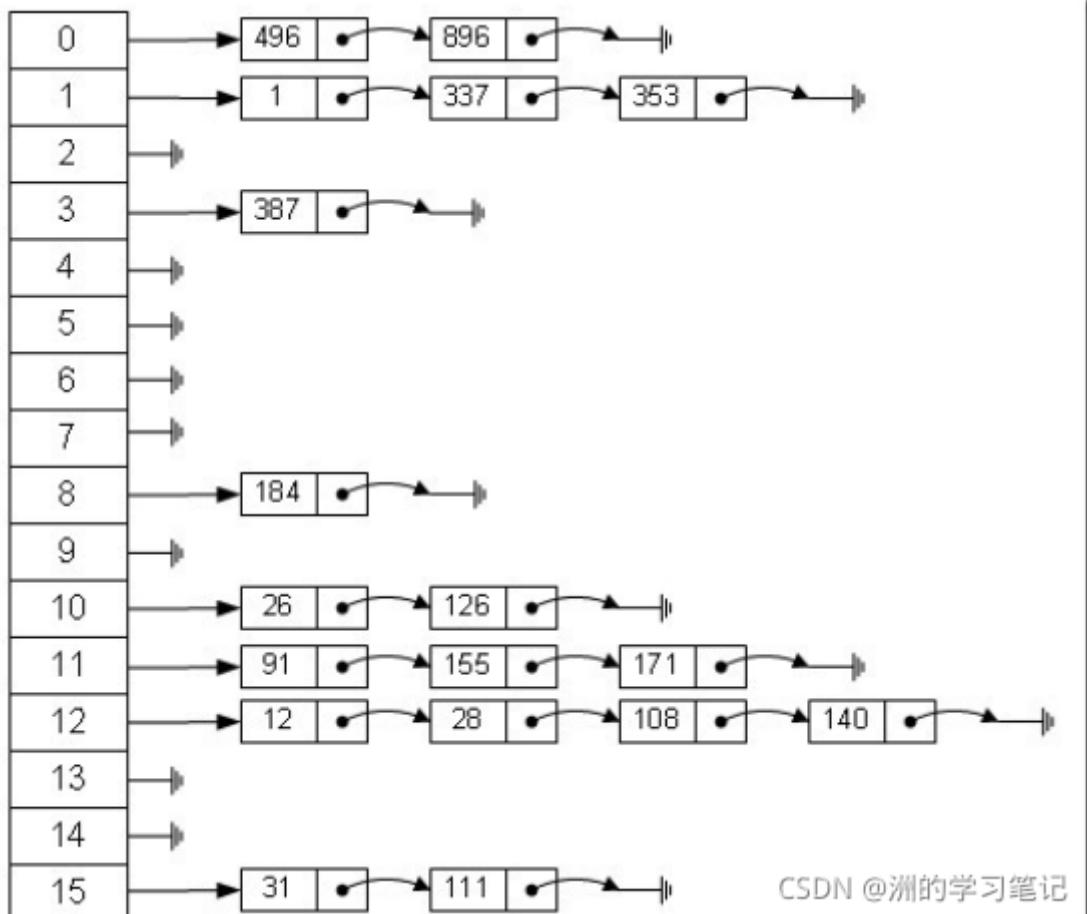
【题目3】40亿QQ号如何设计算法去重，相同的QQ号码仅保留一个，内存限制为1个G。

Hash算法处理海量数据

hash：任意长度的输入通过散列算法，变换成固定长度的输出，该输出就是散列值。这种转换是一种压缩映射，其实hash就是找到一种数据内容和数据存放地址之间的映射关系。

hash有几种常用的hash函数：

直接取余法、乘法取余法、平方取中法。



数组的特点是：寻址容易，插入和删除困难；而链表的特点是：寻址困难，插入和删除容易。那么我们能不能综合两者的特性，做出一种寻址容易，插入删除也容易的数据结构？答案是肯定的，这就是哈希表，哈希表有多种不同的实现方法，我接下来解释的是最常用的一种方法——拉链法，我们可以理解为“链表的数组”，如上图所示。

适用范围：快速查找，删除的基本数据结构，通常需要总数据量可以放入内存。

那么hash算法在海量数据中的应用过程可以分这么几步：

1、分而治之思想、hash思想。

也就是说采用hash取模进行等价映射，将巨大的文件进行等价分割，注意，如果采用hash取模，不论是什么hash函数，符合一定规律也就是同一种规律或同类数据都是会被分割到同一个小文件中的，变成若干个小文件的操作。这个方法对于数据量很大的时候，内存有限制的时候是十分有效的。

2、利用haspmap在内存中进行统计。

通过Hash映射将大文件分割为小文件后，就可以采用HashMap这样的存储结构来对小文件中的关注项进行频率统计。具体的做法是将要进行统计的Item作为HashMap的key，此Item出现的次数作为value。

3、对存储在HashMap中的数据根据出现的次数进行排序。

排序我们可以采用堆排序、快速排序、归并排序等方法。

现在可以看看具体的解法了。

题目1：给定a、b两个文件，各存放50亿个url，每个url各占64字节，内存限制是4G，让你找出a、b文件共同的url？

思路：还是老一套，先Hash映射降低数据规模，然后统计排序。

具体做法：

(1) 分析现有数据的规模

按照每个url64字节来算，每个文件有50亿个url，那么每个文件大小为 $5G \times 64 = 320G$ （按照1000换算10亿字节=1GB）。320G远远超出内存限定的4G，所以不能将其全部加载到内存中来进行处理，需要采用分而治之的方法进行处理。

(2) Hash映射分割文件

逐行读取文件a，采用hash函数： $Hash(url) \% 1000$ 将url分割到1000个小文件中，文件即为 $f1_1, f1_2, f1_3, \dots, f1_{1000}$ 。那么理想情况下每个小文件的大小大约为300M左右。再以相同的方法对大文件b进行相同的操作再得到1000个小文件，记为： $f2_1, f2_2, f2_3, \dots, f2_{1000}$ 。

经过一番折腾后我们将大文件进行了分割并且将相同url都分割到了这2组小文件中下标相同的两个文件中，其实我们可以将这2组文件看成一个整体：

$f1_1 \& f2_1, f1_2 \& f2_2, f1_3 \& f2_3, \dots, f1_{1000} \& f2_{1000}$

那么我们就可以将问题转化成为求这1000对小文件中相同的url就可以了。接下来，求每对小文件中的相同url，首先将每对对小文件中较小的那个的url放到HashSet结构中，然后遍历对应这对小文件中的另一个文件，看其是否存才刚刚构建的HashSet中，如果存在说明是一样的url，将这url直接存到结果文件就ok了。如果存在大文件接着hash划分即可。

【题目2】海量日志数据，提取出某日访问百度次数最多的那个IP

思路：当看到这样的业务场景，我们脑子里应该立马会想到这些海量网关日志数据量有多大？这些IP有多少种组合情况，最大情况下占多少存储空间？解决这样的问题前我们最重要的先要知道数据的规模，这样才能从大体上制定解决方案。所以现在假设这些网关日志量有3T。下面大体按照我们上面的步骤来对解决此场景进行分析：

(1) 首先，从这些海量数据中过滤出指定一天访问百度的用户IP，并逐个写到一个大文件中。

(2) 采用“分而治之”的思想用Hash映射将大文件进行分割降低数据规模。

按照IP地址的Hash(IP)%1024值，把海量IP日志分别存储到1024个小文件中，其中Hash函数得出值为分割后小文件的编号。

(3) 逐个读小文件，对于每一个小文件构建一个IP为key，出现次数为value的HashMap。

对于怎么利用HashMap记录IP出现的次数这个比较简单，因为我们可以通读程序读小文件将IP放到HashMap中key的之后可以先判断此IP是否已经存在如果不存在直接放进去，其出现次数记录为1，如果此IP已经存储则将对应的value值也就是出现的次数然后加1。最后，按照IP出现的次数采用排序算法对HashMap中的数据进行排序，同时记录当前出现次数最多的那个IP地址。

(4) 走到这步，我们可以得到1024个小文件中出现次数最多的IP了，再采用常规的排序算法找出总体上出现次数最多的IP就ok了。

这个我们需要特别地明确知道一下几点内容：

第一：我们通过Hash函数:Hash(IP)%1024将大文件映射分割为了1024个小文件，那么这1024个小文件的大小是否均匀？另外，我们采用HashMap来进行IP频率的统计，内存消耗是否合适？

首先是第一个问题，被分割的小文件的大小的均匀程度是取决于我们使用什么样的Hash函数，对本场景而言就是：Hash(IP)%1024。设计良好的Hash函数可以减少冲突，使数据均匀的分割到1024个小文件中。但是尽管数据映射到了另外一些不同的位置，但数据还是原来的数据，只是代替和表示这些原始数据的形式发生了变化而已。

另外，看看第二个问题：用HashMap统计IP出现频率的内存使用情况。

要想知道HashMap在统计IP出现的频率，那么我们必须对IP组合的情况有所了解。32Bit的IP最多可以有 2^{32} 种的组合方式，也就是说去所有IP最多占4G存储空间。在此场景中，我们已经根据IP的hash值将大文件分割出了1024个小文件，也就是说这4G的IP已经被分散到了1024个文件中。那么在Hash函数设计合理且perfect的情况下针对每个小文件的HashMap占的内存大小最多为4G/1024+存储IP对应的次数所占的空间，所以内存绝对够用。

第二：Hash取模是一种等价映射，换句话说通过映射分割之后相同的元素只会分到同一个小文件中去的。就本场景而言，相同的IP通过Hash函数后只会被分割到这1024个小文件中的其中一个文件。

CSDN @洲的学习笔记

Top-K问题解决

【题目2】(360公司 2012) 100亿条记录的文本文件，取出重复数最多的前10条。

刚才是100万的数据，你的计算机可以单批正常处理，现在有100亿的数据，假设由于你的计算机内存、cpu限制，无法单批处理 ...

处理方法主要参考July中关于Top-K海量数据的介绍，方法如下：

1.100万的直接用hash存储key(值),value(次数)。同时建一个10个元素的数组，一个整数记录数据中最小次数，循环一次没有出现过的插入hash表中，value记1，如已存则value加1，value时大于数组中的最小次数则进行替换，改写整数值。

PS：假设一条记录64字节，100万应该为64MB (10亿字节=1GB, 1000换算时)，内存此时肯定够用；而100亿条此时需要640GB内存，显然分治实现。

2.100亿类似100万时的处理方法，对数据进行切片，可以都切为100万的记录，对100万最前10，不同在于这前10也存入hash，如果key相同则合并value，显然100亿的数据分割完后的处理结果也要再进行类似的处理，hash表不能过长，原理其实也就是map和reduce。

简单总结步骤如下：

(1) 分而治之

(2) HashMap<key,value>=<字符串,次数>

(3) 数据合并类似MapReduce

(4) 排序输出TopK，可以采用高效的堆排、快排、归并排序等

CSDN @洲的学习笔记

bitmap处理海量数据

【题目1】(腾讯公司)给40亿个不重复的unsigned int的整数，没排过序的，然后再给一个数，如何快速判断这个数是否在那40亿个数当中？

方案一：申请512M内存，一个bit位代表一个unsigned int值，读40亿个数，设置相应bit位，读入要查询位，查看bit是否为1，若为1表示存在否则表示不存在。

方案二：这个问题在《编程珠玑》里有很好的描述，大家可以参考下面的思路，探讨一下：

又因为 2^{32} 为40亿多，所以给定一个数可能在，也可能不在其中；这里我们把40亿个数中的每一个用32位的二进制来表示。假设这40亿个数开始放在一个文件中，然后将这40亿个数分成两类：

1.最高位为0

2.最高位为1

并将这两类分别写入到两个文件中，其中一个文件中数的个数 ≤ 20 亿，而另一个 ≥ 20 亿（这相当于折半了）；与要查找的数的最高位比较并接着进入相应的文件再查找。再然后把这个文件又分成两类：

1.次最高位为0

2.次最高位为1

并将这两类分别写入到两个文件中，其中一个文件中数的个数 ≤ 10 亿，而另一个 ≥ 10 亿（相当于折半）；与要查找的数的次最高位比较并接着进入相应的文件再查找。

.....

以此类推，就可以找到了，而且时间复杂度为O(logn)，方案2完。

CSDN @洲的学习笔记

【题目2】(July整理) 在2.5亿个整数中找出不重复的整数，注，内存不足以容纳这2.5亿个整数。

方案一：采用2-Bitmap (每个数分配2bit, 00表示不存在, 01表示出现一次, 10表示多次, 11无意义) 进行，共需内存 $2^{32} * 2$ bit=1 GB内存，还可以接受。然后扫描这2.5亿个整数，查看Bitmap中相对应位，如果是00变01, 01变10, 10保持不变。扫描完事后，查看bitmap，把对应位是01的整数输出即可。

方案二：也可采用与海量日志中找IP次数最多的类似方法，进行划分小文件的方法。然后在小文件中找出不重复的整数，并排序。然后再进行归并，注意去除重复的元素。

这类题的方法涉及到很多知识，包括：

Bloom Filter、Hash、Bit-Map、堆(Heap)、分而治之、数据库索引、倒排索引、外排序、Trie树(字典树)、MapReduce



不怕裁：虽地狱级难，10年小伙 **15天内极速上岸**，提30K电商Offer @公众号 技术自由圈

未来职业，如何突围：三栖架构师



领路式指导

FSAC 三栖合一架构师

Future Super Architect Community

- 第一栖：Java 架构
- 第二栖：GO 架构
- 第三栖：大数据 架构

尼恩JAVA硬核架构班

- 会员制 提供技术方向指导，职业生涯指导，少躺坑，少弯路
- 简历指导 有助成功就业、跳槽大厂，捞金涨薪必备
- 实操性 项目都是老架构师在生产上实操过的项目
- 非水货 老架构师，不是水货架构师，《Java高并发三部曲》为证



成功案例：2年翻3倍，35岁卷王成功转型为架构师

详情：<http://topcoder.cloud/forum.php?mod=forumdisplay&fid=43&page=1>

[最新](#) [最后发表](#) [热门](#) [精华](#)

成功案例：[1057号卷王] 3年小伙拿到外企offer，薪酬涨了200%

 **卷王1号** 超级版主 前天 17:41

成功案例：[645号卷王] 4年经验卷王逆袭，被毕业后，反涨24W

 **卷王1号** 超级版主 2022-9-21

成功案例：[878号卷王] 小伙8年经验，年薪60W

 **卷王1号** 超级版主 2022-8-13

年薪70W案例：通过尼恩的指导，小伙伴年薪从40W涨到70W

 **卷王1号** 超级版主 2022-2-11

成功案例：[493号卷王] 5年小伙拿满意offer，就业寒冬逆涨30%

 **卷王1号** 超级版主 前天 17:43

成功案例：[250号卷王] 就业极寒时代，收offer涨25%

 **卷王1号** 超级版主 前天 17:38

成功案例：[612号卷王] 就业极寒时代，从外包到自研

 **卷王1号** 超级版主 前天 17:15

成功案例：[913号卷王] 热烈祝贺6年经验卷王，年薪40W

 **卷王1号** 超级版主 2022-9-21

成功案例：[959号卷王] 4年经验卷王，喜获百度、Boss直聘等N个优质offer，最高涨100%

 **卷王1号** 超级版主 2022-9-21

成功案例：[529号卷王] 5年经验卷王喜收2大offer，最高涨5K

 **卷王1号** 超级版主 2022-9-21

成功案例：[811号卷王] 热烈祝贺7年经验卷王，薪酬涨30%

 **卷王1号** 超级版主 2022-9-21

成功案例：[287号卷王] 不惧大寒潮，卷王逆市收4 offer，涨30%，可喜可贺

 **卷王1号** 超级版主 2022-5-30

成功案例：[1002号卷王] 5月份“被毕业”，改简历后，斩获顶级央企Offer，涨薪7000+

 **卷王1号** 超级版主 2022-7-5

■ 成功案例：[7号卷王] 热烈祝贺小伙伴涨薪120%

① 卷王1号 超级版主 2022-8-13

■ 成功案例：[134号卷王] 大三小伙卷1年，斩获顶级央企Offer，成功逆袭

① 卷王1号 超级版主 2022-7-6

■ 成功案例：[1008号卷王] 5年经验卷王收42W offer，月涨8000，可喜可贺

① 卷王1号 超级版主 2022-5-30

■ 成功案例：[453号卷王] 非全日制 6年卷王喜提3 offer，年薪30W，可喜可贺

① 卷王1号 超级版主 2022-5-21

■ 成功案例：[924号卷王] 6年卷王喜提4 offer，最高涨薪9000，可喜可贺

① 卷王1号 超级版主 2022-5-21

■ 成功案例：[15号卷王] 4年卷王入职 微软，涨薪50%，可喜可贺

① 卷王1号 超级版主 2022-5-12

■ 成功案例：[527号卷王] 4年卷王喜提2 offer，涨薪50%，可喜可贺

① 卷王1号 超级版主 2022-5-13

■ 成功案例：[788号卷王] 3年卷王喜提优质Offer，涨薪60%

① 卷王1号 超级版主 2022-5-11

■ 成功案例：热烈祝贺：非全日制卷王，喜提2个心仪offer，面3家过2家

① 卷王1号 超级版主 2022-4-21

■ 成功案例：[693号卷王] 二线城市6年卷王喜提4大优质Offer，含央企offer，最高薪酬35W

① 卷王1号 超级版主 2022-4-16

■ 成功案例：[85号卷王] 双非2本小伙，春招大捷，喜提9个offer，最高薪酬近30万

① 卷王1号 超级版主 2022-4-14

■ 成功案例：[741号卷王] 卷王逆袭！6年小伙从很少面试机会到搞定35K*14薪Offer

① 卷王1号 超级版主 2022-4-12

■ 成功案例：[642号卷王] 热烈祝贺，6年卷王喜提优质国企offer

① 卷王1号 超级版主 2022-4-7

■ 成功案例：[796号卷王] 热烈祝贺，36岁卷王喜提52万优质offer

① 卷王1号 超级版主 2022-3-25

成功案例: [15号卷王] 小伙卷1年, 涨薪9K+, 喜收ebay等多个优质offer

 卷王1号 超级版主 2022-3-24

成功案例: [821号卷王] 小伙狠卷3个月, 喜提10多个offer

 卷王1号 超级版主 2022-3-21

成功案例: [736号卷王] 3年半经验收22k offer, 但是小伙志存高远, 冲击25k+

 卷王1号 超级版主 2022-3-20

成功案例: 热烈祝贺1群小卷王offer拿到手软, 甚至拒了阿里offer

 卷王1号 超级版主 2022-3-16

简历案例: 简历一改, 腾讯的邀请就来了! 热烈祝贺, 小伙收到一大堆面试邀请

 卷王1号 超级版主 2022-3-10

成功案例: 祝贺我圈两大超级卷王, 一个过了阿里HR面, 一个过了阿里2面

 卷王1号 超级版主 2022-3-10

成功案例: 小伙伴php转Java, 卷1.5年Java, 涨薪50%, 喜收多个优质offer

 卷王1号 超级版主 2022-3-10

成功案例: 4年小伙狠卷半年, 拿到 移动、京东 两大顶级offer

 尼恩 超级版主 2022-3-5

成功案例: [267号卷王] 助力3年经验卷王, 拿到蜂巢的17k x 14薪的offer

 卷王1号 超级版主 2022-2-27

成功案例: [143号卷王] 二本院校00后卷神, 毕业没到一年跳到字节, 年薪45W

 卷王1号 超级版主 2022-2-27

成功案例: [494号卷王] 尼恩分布式事务助力卷王拿到 中信银行offer

 卷王1号 超级版主 2022-2-27

成功案例: [76号卷王] 2线城市卷王, 狠卷1.5年, 喜收22K offer

 卷王1号 超级版主 2022-2-27

成功案例: [429号卷王] 小伙伴在社群卷5个月, 涨8k+

 卷王1号 超级版主 2022-2-27

成功案例: [154号卷王] 双非学校毕业卷王, 连拿 京东到家&滴滴 两个大厂Offer

 卷王1号 超级版主 2022-2-27

■ 成功案例：[232号卷王] 涨薪10K，继续卷向食物链顶端

① 卷王1号 超级版主 2022-2-27

■ 成功案例：狠卷1年技术，喜收 腾讯、阿里、微软三大Offer，最高年薪56W

① 卷王1号 超级版主 2022-2-27

■ 成功案例：[449号卷王] 应届毕业卷王喜收 滴滴offer, 年薪33W

① 卷王1号 超级版主 2022-2-27

■ 成功案例：[551号卷王] 小伙伴学完后，成功进入大厂，并且推荐自己的朋友加VIP学习

① 卷王1号 超级版主 2022-2-10

■ 成功案例：[214号卷王] 助力2年经验卷王，成功拿到17K月薪

① 卷王1号 超级版主 2022-2-10

■ 成功案例：[92号卷王] 课程实操助力社群小伙伴喜收 喜马拉雅Offer

① 卷王1号 超级版主 2022-2-10

■ 成功案例：社群卷王小伙伴成功过了滴滴三面 获滴滴Offer

① 卷王1号 超级版主 2022-2-10

■ [612号卷王]滴滴小伙伴，蹲点考察半年，觉得靠谱后加入 疯狂创客圈

① 卷王1号 超级版主 2022-2-10

■ 成功案例：[732号卷王] 尼恩助力3年经验卷王收获 京东offer, 年薪35W

① 卷王1号 超级版主 2022-2-27

■ 成功案例：[558号卷王] 2年经验卷王，喜收 网易和阿里子公司两个优质offer

① 卷王1号 超级版主 2022-2-27

■ 成功案例：[569号卷王] 双非应届生卷王，喜收字节跳动实习offer

① 卷王1号 超级版主 2022-2-25

■ 成功案例：[420号卷王] 狠卷1年，卷王涨薪80%，涨薪12000元！

① 卷王1号 超级版主 2022-2-25

■ 成功案例：[76号卷王] 通过尼恩1年半的指导，专科学历小伙伴从0.8K涨到22K

① 卷王1号 超级版主 2022-2-10

硬核推荐：尼恩Java硬核架构班

详情：<https://www.cnblogs.com/crazymakercircle/p/9904544.html>



规划中



左手大数据 (写入简历, 让简历 蓬荜生辉、金光闪闪)

HBASE + Flink + ElasticSearch 原理、架构、真刀实操



右手云原生 (写入简历, 让简历 蓬荜生辉、金光闪闪)

K8S + Devops + ServiceMesh 原理、架构、真刀实操

架构师实操篇：基于netty 手写 rpc 框架- 参考 dubbo、seata rpc框架

架构师实操篇：千万级任务调度平台 架构与实操- 基于尼恩17年的亿级搜索项目

架构师实操篇：工业级 亿级文档搜索 平台 架构与实操- 基于尼恩17年的亿级搜索项目

尼恩JAVA硬核架构班 特色



会员制 提供技术方向指导，职业生涯指导，少躺坑，少弯路



简历指导 有助成功就业、跳槽大厂
挪窝涨薪必备



实操性 项目都是老架构师
在生产上实操过的项目



非水货 老架构师，不是水货架构师
《Java高并发三部曲》为证

★ 手把手帮扶 ★

让 少部分人 先走向 架构师岗位

2小时简历指导，传20年内功



架构班（社群 VIP）的起源：

最初的视频，主要是给读者加餐。很多的读者，需要一些高质量的实操、理论视频，所以，我就围绕书，和底层，做了几个实操、理论视频，然后效果还不错，后面就做成迭代模式了。

架构班（社群 VIP）的功能：

提供高质量实操项目整刀真枪的架构指导、快速提升大家的：

- 开发水平
- 设计水平
- 架构水平

弥补业务中 CRUD 开发短板，帮助大家尽早脱离具备 3 高能力，掌握：

- 高性能
- 高并发
- 高可用

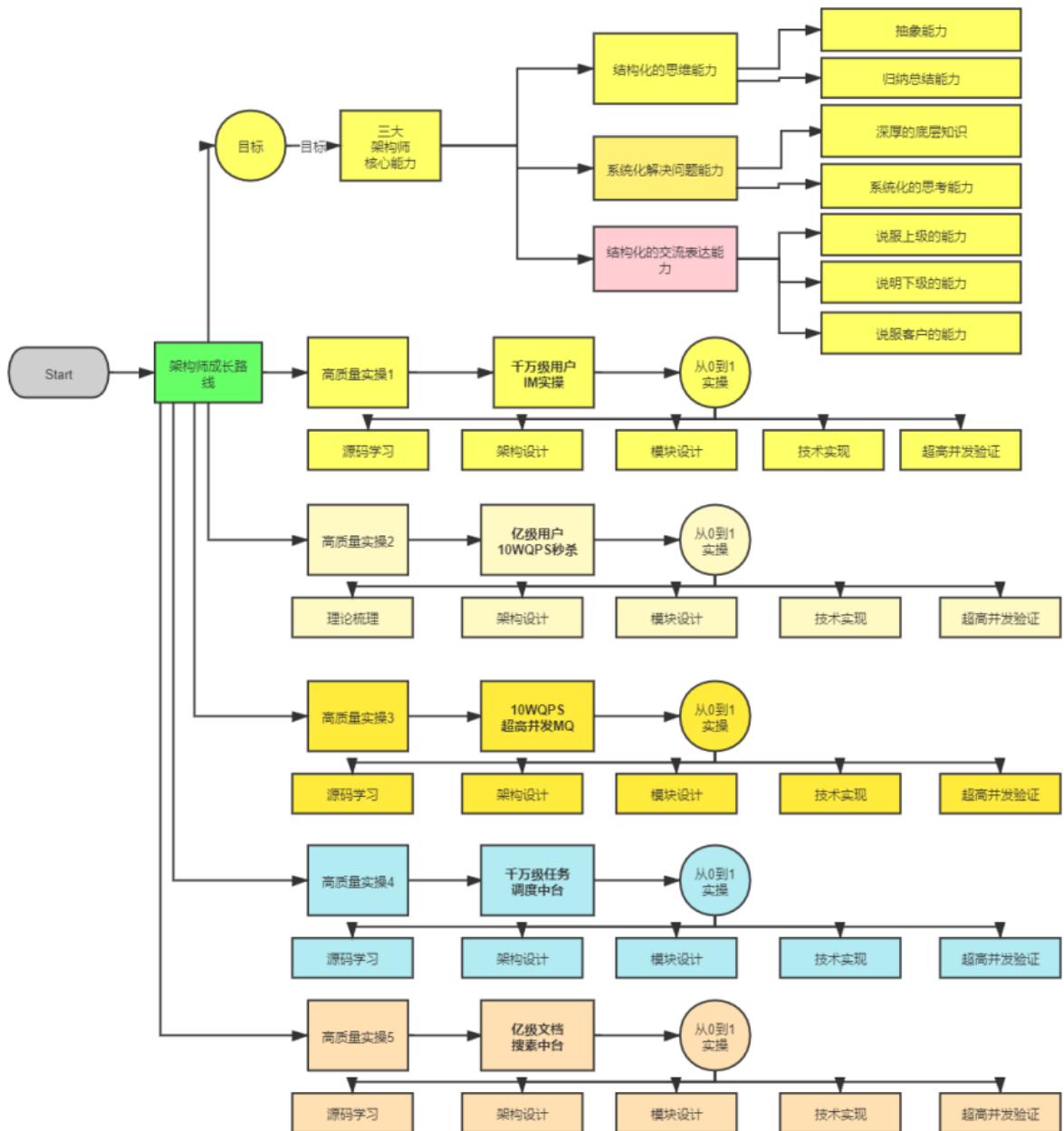
作为一个高质量的架构师成长、人脉社群，把所有的卷王聚焦起来，一起卷：

- 卷高并发实操
- 卷底层原理
- 卷架构理论、架构哲学
- 最终成为顶级架构师，实现人生理想，走向人生巅峰

架构班（社群 VIP）的目的：

- 高质量的实操，大大提升简历的含金量，吸引力，增强面试的召唤率
- 为大家提供九阳真经、葵花宝典，快速提升水平
- 进大厂、拿高薪
- 一路陪伴，提供助学视频和指导，辅导大家成为架构师
- 自学为主，和其他卷王一起，卷高并发实操，卷底层原理、卷大厂面试题，争取狠卷 3 月成高手，狠卷 3 年成为顶级架构师

N 个超高并发实操项目：简历压轴、个顶个精彩



【样章】第 17 章：横扫全网 Rocketmq 视频第 2 部曲：工业级 rocketmq 高可用（HA）底层原理和实操

工业级 rocketmq 高可用底层原理，包含：消息消费、同步消息、异步消息、单向消息等不同消息的底层原理和源码实现；消息队列非常底层的主从复制、高可用、同步刷盘、异步刷盘等底层原理。

工业级 rocketmq 高可用底层原理和搭建实操，包含：高可用集群的搭建。

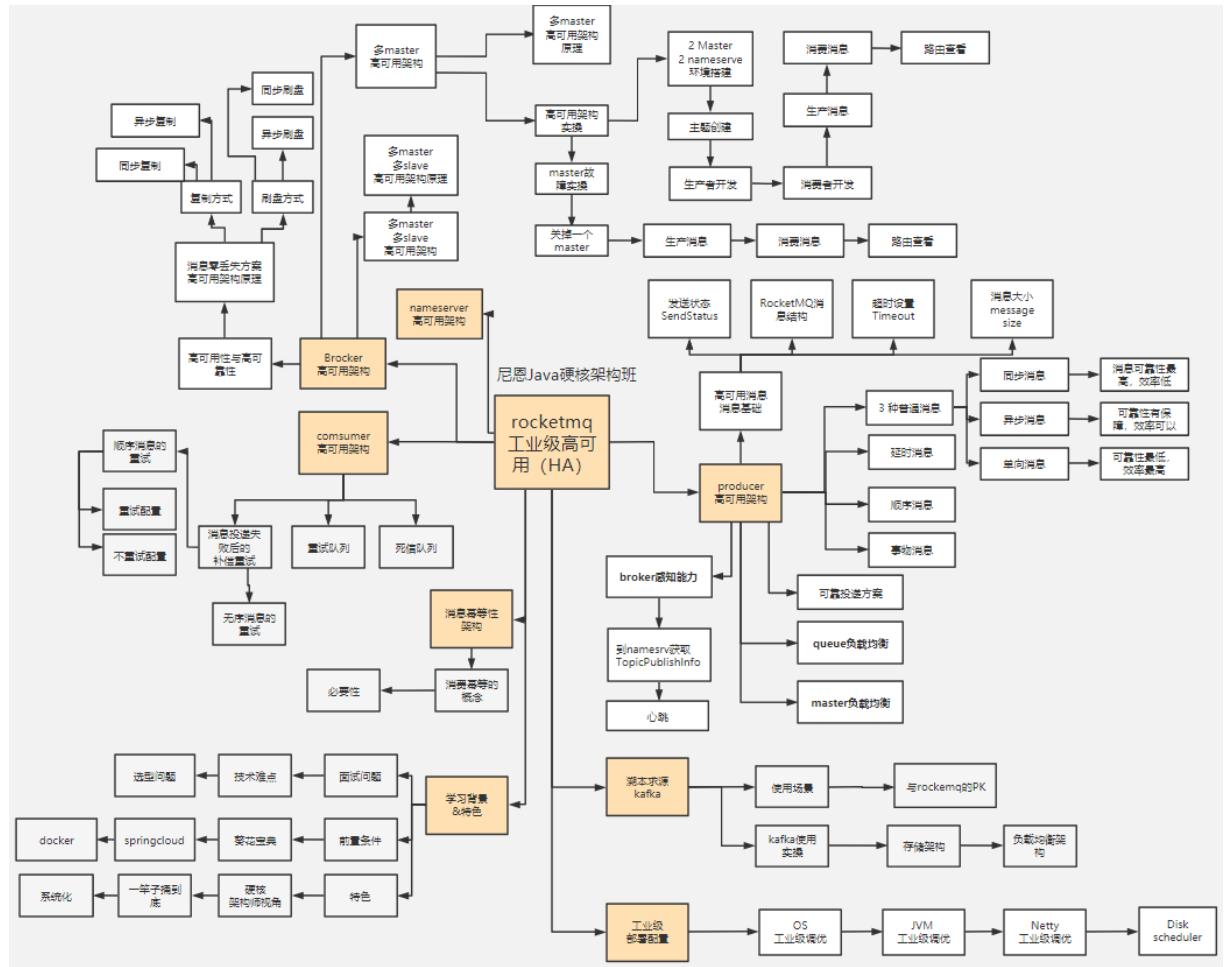
解决以下难题：

1、技术难题：RocketMQ 如何最大限度的保证消息不丢失的呢？RocketMQ 消息如何做到高可靠投递？

2、技术难题：基于消息的分布式事务，核心原理不理解

3、选型难题： kafka or rocketmq ，该娶谁？

下图链接：<https://www.processon.com/view/6178e8ae0e3e7416bde9da19>



简历优化后的成功涨薪案例（VIP含免费简历优化）







1.5年小伙搞定15K offer 就业寒冬涨100%

5月7日改简历 11月21日晒offer

秘诀: 简历指导+狠狠卷

他那个不正事吧...我才是两倍 原先7K, 现在15K

都翻倍了, 都是牛人...正常就30%

面试邀请少 小伙很苦恼

理想很丰满 目标35K

面试法宝 rocketmq四部曲

卷王逆袭成功案例 6年小伙从很少面试机会到搞定35K*14薪

3月5日改简历 4月11日拿offer

发愁了, 恩哥 一天4份, 已经忙到明天...

投了两天了, 就一个面试邀请...

面试邀请少 小伙很苦恼

面试法宝 rocketmq四部曲

6年经验小伙伴 喜收25K offer

3月12日改简历 12月1日晒offer

秘诀: 简历指导+狠狠卷

项目有多少人, 你带领多少人?

你工作几年了?

6年了

改简历那窝, 20涨到25k, 高级开发, P7带的后端团队

7年经验卷王 薪酬涨30%

7月11日改简历 9月1日晒offer

秘诀: 改简历+狠狠卷

下次你淡定一点哦

只要本事好, 拿offer比较容易的

喊了, 但是我流水太差了。。。我这家是补贴, 银行不认这玩意, 只能在上家的基础上拿到30%封顶 (特别优秀除外, 我只是不错。。。)

入职了, 最终并不进大牛梯队, 还是旧的太低, 只涨了30%。

恭喜一下

现在不比往年

能涨30%是大牛

拿到offer都算大牛

现在很多人投几百份, 连个电话都没有

你已经很拉

4年经验卷王逆袭 被毕业后，反涨24W

小伙5月份"被毕业"，改简历后 斩获顶级央企Offer 涨薪7000+

7月改简历 8月30日晒offer

5月29日改简历 7月5日晒offer

卷王逆袭成功案例 武汉6年喜收4个优质offer 最高的年薪35W

卷王逆袭成功案例 6年小伙喜提4个Offer 最高涨9k，年薪35W

2月9日改简历 4月15日晒offer

4月14日改简历 5月17日晒offer









卷王逆袭成功案例

5年经验小伙收2个offer 最高涨薪8k, 年薪42W

卷王逆袭成功案例

非全日制 6年经验卷王 喜提3个Offer, 年包30W

卷王逆袭成功案例

寒五冻六之际卷王大逆袭 收3大offer, 涨30%

卷王逆袭成功案例

4年卷王入职微软, 涨50%

5月9日改简历

5月30日晒offer

**以此为样
大家狠狠卷
打造最卷IT社群**

5月9日改简历

5月18日晒offer

**面试法宝：
改简历 + 狠狠卷**

5月17日改简历

5月27日晒offer

**秘籍：
简历指导+狠卷3高**

3月7日改简历

5月12日晒offer

**涨薪法宝：
改简历 + 狠狠卷**

4年小伙喜收百度、Boss直聘 等N个顶级Offer 最高涨幅100%

卷王逆袭成功案例
4年卷王入收2个offer，涨50%

3月23日改简历

5月12日晒offer

18:19 18:18

VIP527

3月23日 下午16:06

尼恩老师，我的简历你看了吗，有什么建议？

3月23日 下午16:18

ok

咱们开始吧

18:12

offer筹集圈

offer筹集圈 n=1 电商 erp、部门成熟，人不多，加班少

n=2 做业务中台和前台系统，新部门，人多，是刚起步

又搞到一个

能搞定两个offer，不错哈

现在很多小伙伴面试机会都没有

工作经历 这里不需要写描述

涨薪法宝：
改简历 + 狠狠卷

添了多少呀

地点在哪里

深圳

18:12

涨50%的样子

都是一样，加粗了反而没有效果

忘记你工作几年啦，大概工作几年呢

小伙大三暑期很焦虑 跟着尼恩卷一年 校招斩获顶级央企Offer

去年5月19日加入VIP群 今年7月5日晒offer

秘籍：
狠狠卷书+视频

小伙高中学历 薪酬涨120%

**卷王逆袭成功案例
非全日制卷王 面试3家
收2个offer 涨薪30%**

4月13日改简历 **4月21日晒offer**

5月19日改简历 **9月13日晒offer**

**卷王逆袭成功案例
3年经验卷王，涨60%**

4月16日改简历 **5月11日晒offer**

2月22日改简历 **4月13日晒offer**

9大offer 最高年薪30万

1. 公司	部门	岗位	薪资结构	总包
1. 公司	部活数字化产品部	java后端开发	18.5k-24.5k+200/每月 + 500股期权 <30000	>30w
2. 公司	交易研发部	待定	15k-18k+4w	>22.5w
3. 公司	交易研发部	15k-15.5k+100/每月	11k-13	14.3w
4. 公司	全栈	14k	14k	>16.8w
5. 公司	9k-10k+5w	9k-10k+5w	9k-10k+5w	17w
6. 公司	9k-10k+5w	9k-10k+5w	9k-10k+5w	17w
7. 公司	9k-10k+5w	9k-10k+5w	9k-10k+5w	17w
8. 公司	9k-10k+5w	9k-10k+5w	9k-10k+5w	17w
9. 公司	9k-10k+5w	9k-10k+5w	9k-10k+5w	17w

修改简历找尼恩（资深简历优化专家）

- 如果面试表达不好，尼恩会提供 简历优化指导
- 如果项目没有亮点，尼恩会提供 项目亮点指导
- 如果面试表达不好，尼恩会提供 面试表达指导

作为 40 岁老架构师，尼恩长期承担技术面试官的角色：

- 从业以来，“阅历”无数，对简历有着点石成金、改头换面、脱胎换骨的指导能力。
- 尼恩指导过刚刚就业的小白，也指导过 P8 级的老专家，都指导他们上岸。

如何联系尼恩。尼恩微信，请参考下面的地址：

语雀：<https://www.yuque.com/crazymakercircle/gkkw8s/khigna>

码云：<https://gitee.com/crazymaker/SimpleCrayIM/blob/master/疯狂创客圈总目录.md>